SEMINÁRIO

Soluções para Cidades

Capacitação

Associação Brasileira de Cimento Portland

soluções para cidades

CONCRETE SHOW SOUTH AMERICA • BRAZIL

DESIGN SPRINT

PROJETOS COLABORATIVOS PARA A CIDADE

ARQ. GUILHERME TAKEDA

Arq. Guilherme Takeda

Diretor da Takeda paisagismo e urbanismo

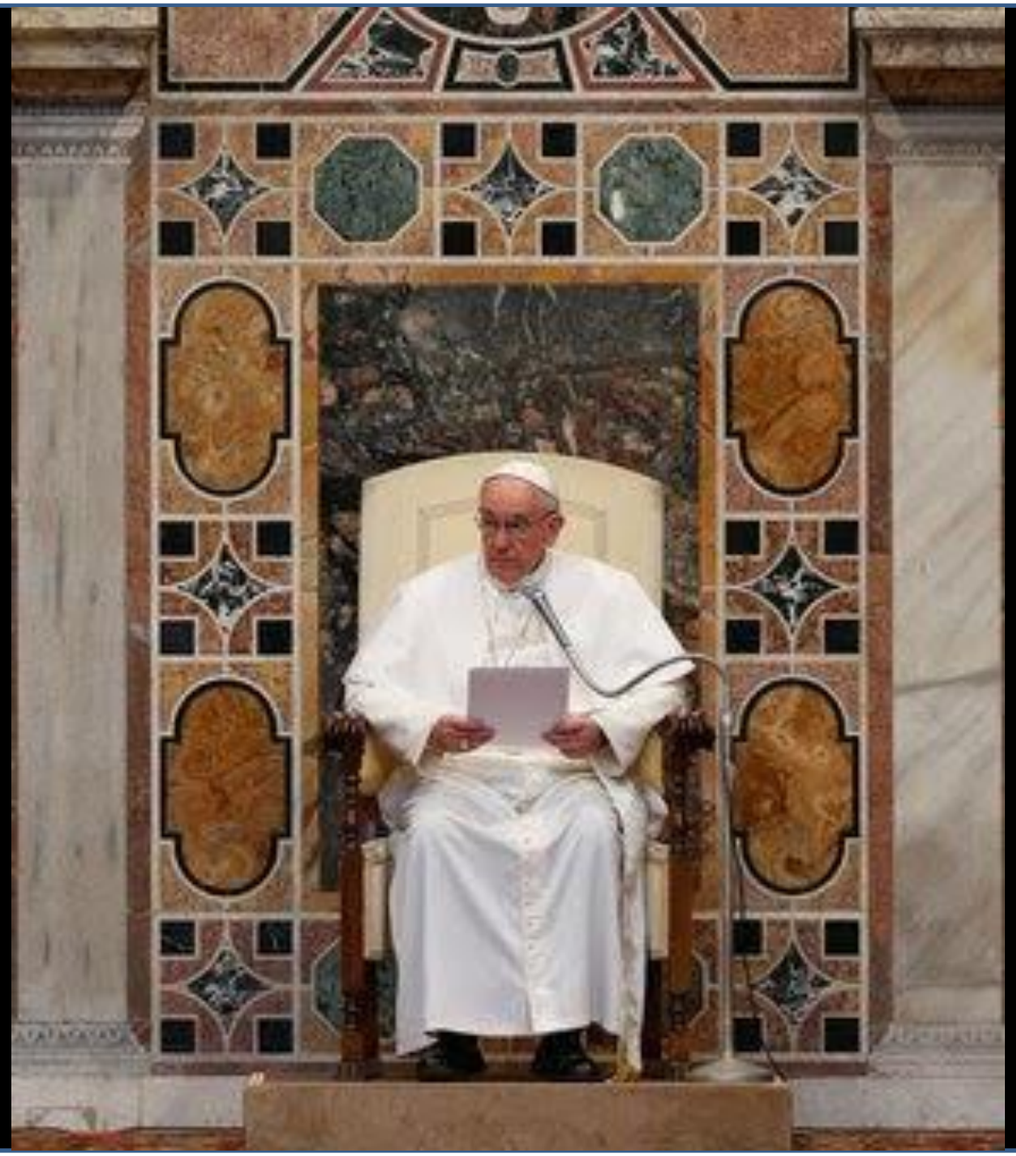
Condutor de charretes pela National Charrette Institute

professor de pós-graduação da PUCRS e da FAAP/SP

Membro do placemaking council – Habitat ONU

takeda
paisagismo & urbanismo

Quando o Papa Bento XVI foi Escolhido...



Quando o Papa Francisco foi Escolhido...

Nas últimas eleições americanas

STRONGER
TOGETHER

GLASGOW
AIRPORT
PROUD TO SERVE SCOTLAND

REVLON
PHOTOREADY™
MAKEUP
SPF 20

smashbox
camera
ready
BB
CREAM
BROAD SPECTRUM
SPF 35

Até a o Vaticano esta mudando

Introducing the Glia Score

Glia matches your profile with a business to determine your unique score. Our algorithm looks at the issues that you care about and checks whether you and the business support the same values.

Most or all of your values are a perfect match with this place.

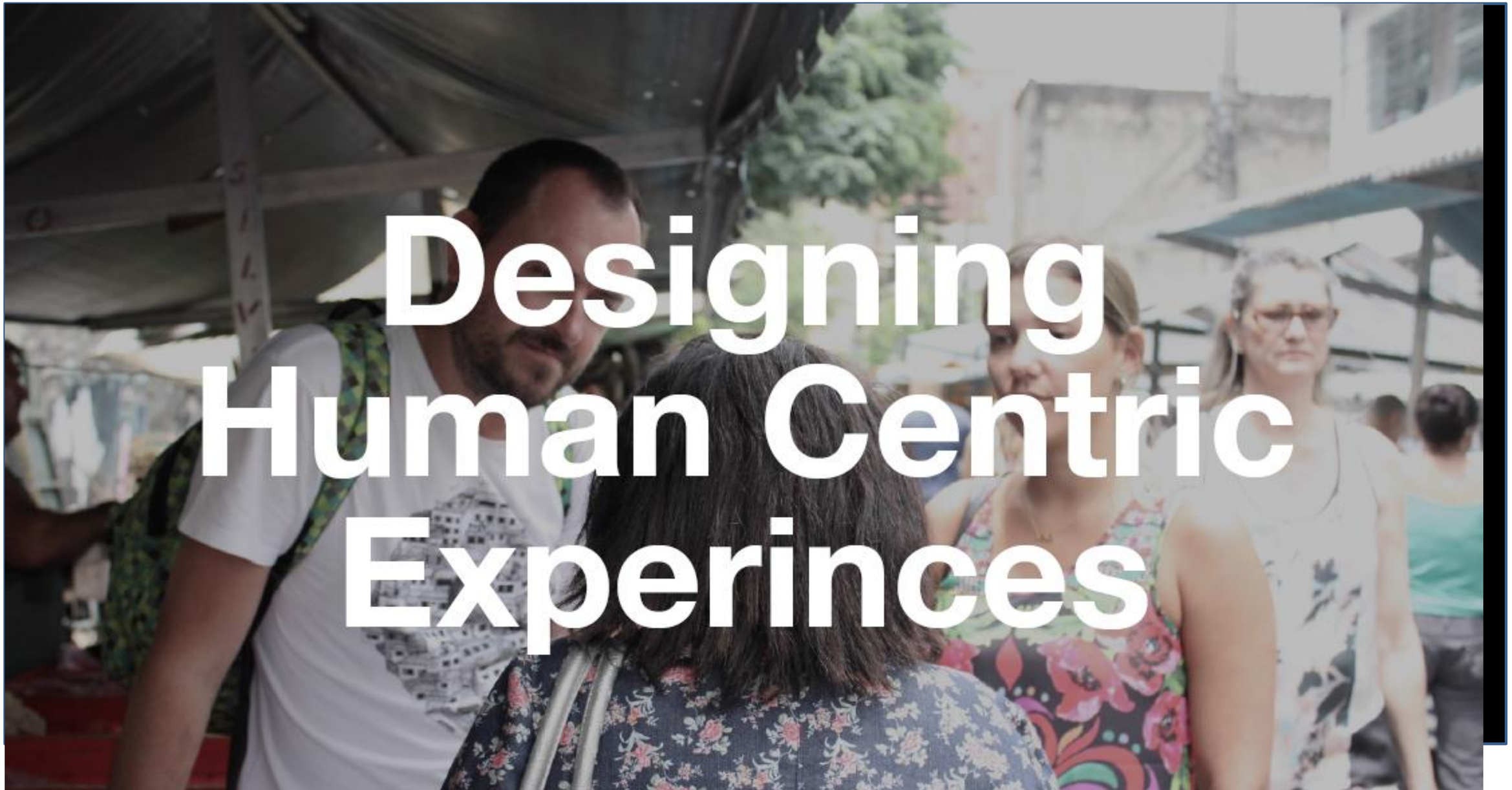
Some of your values are shared with this place.

Some of your values are in conflict with this place.

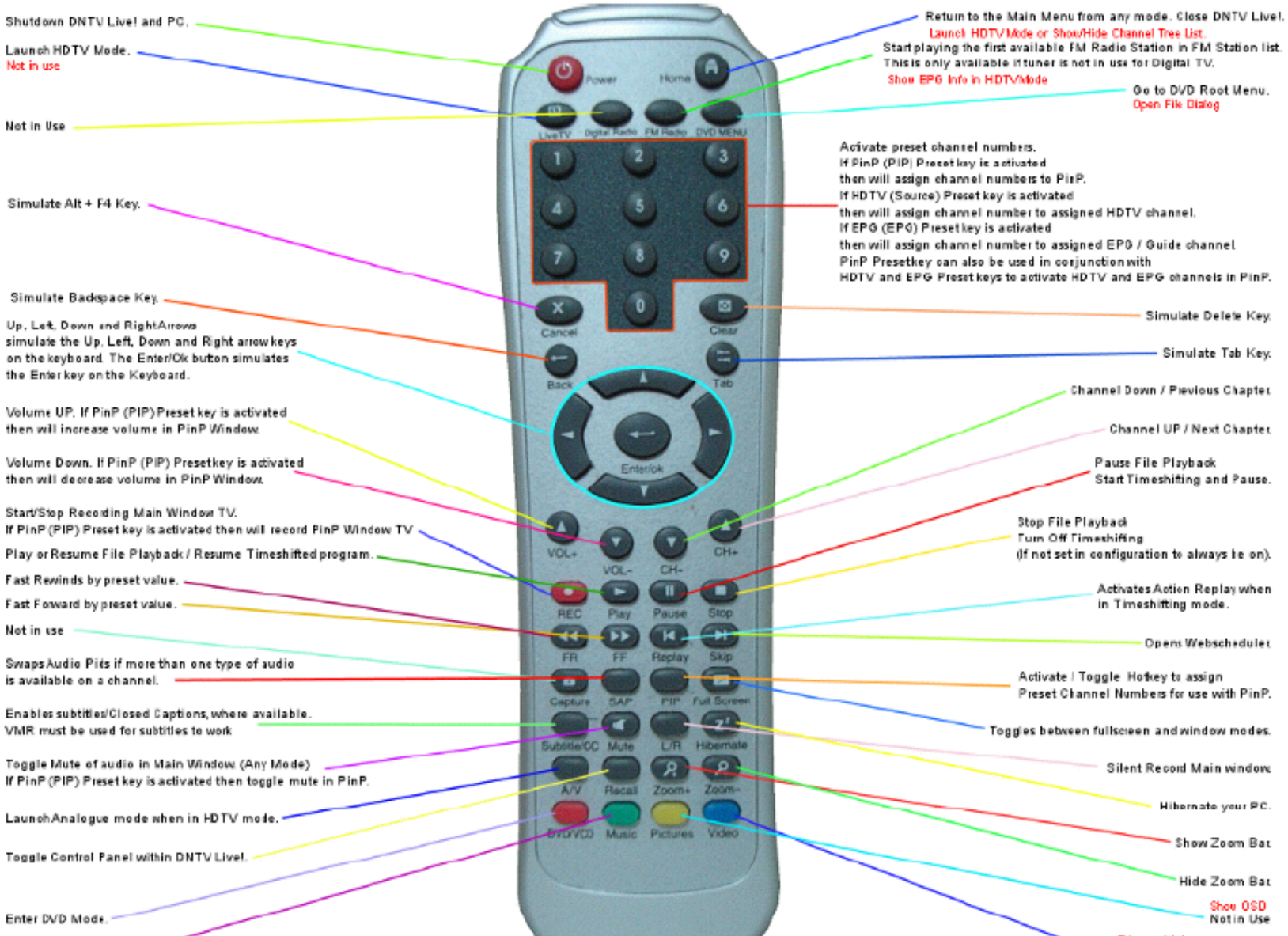
Run Forest, Run! Most of your values do not align with this place.

Check the map to find which businesses to support and which to avoid based on your

novas e poderosas tecnologias +
diferentes comportamentos de clientes =
novos *jobs to be done*


Designing
Human Centric
Experinces

“
O desafio dos relacionamentos modernos: como ser visto como algo mais interesssante do que o smartphone do outro
Alain de Botton


Shutdown DNTV Live! and PC.
Launch HDTV Mode.
Not in use
Not in Use
Simulate Alt + F4 Key.
Simulate Backspace Key.
Up, Left, Down and RightArrows
simulate the Up, Left, Down and Right arrow keys
on the keyboard. The Enter/Ok button simulates
the Enter key on the Keyboard.
Volume UP. If PinP (PIP) Preset key is activated
then will increase volume in PinP Window.
Volume Down. If PinP (PIP) Presetkey is activated
then will decrease volume in PinP Window.
Start/Stop Recording Main Window TV.
If PinP (PIP) Preset key is activated then will record PinP Window TV
Play or Resume File Playback / Resume Timeshifted program.
Fast Rewinds by preset value.
Fast Forward by preset value.
Not in use
Swaps Audio Pids if more than one type of audio
is available on a channel.
Enables subtitles/Closed Captions, where available.
VMR must be used for subtitles to work
Toggle Mute of audio in Main Window (Any Mode)
If PinP (PIP) Preset key is activated then toggle mute in PinP.
Launch Analogue mode when in HDTV mode.
Toggle Control Panel within DNTV Live!.
Enter DVD Mode.
Power
Home
LiveTV
Digital Radio
FM Radio
DVD MENU
Cancel
Clear
Back
Tab
Enter/ok
VOL+
VOL-
CH-
CH+
REC
Play
Pause
Stop
FR
FF
Replay
Skip
Capture
SAP
PIP
Full Screen
Subtitle/CC
Mute
L/R
Hibernate
A/V
Recall
Zoom+
Zoom-
DVD/VCD
Music
Pictures
Video
Return to the Main Menu from any mode. Close DNTV Live!.
Launch HDTV Mode or Show/Hide Channel Tree List.
Start playing the first available FM Radio Station in FM Station list.
This is only available if tuner is not in use for Digital TV.
Show EPG Info in HDTVMode
Go to DVD Root Menu.
Open File Dialog
Activate preset channel numbers.
If PinP (PIP) Preset key is activated
then will assign channel numbers to PinP.
If HDTV (Source) Preset key is activated
then will assign channel number to assigned HDTV channel.
If EPG (EPG) Preset key is activated
then will assign channel number to assigned EPG / Guide channel
PinP Presetkey can also be used in conjunction with
HDTV and EPG Preset keys to activate HDTV and EPG channels in PinP.
Simulate Delete Key.
Simulate Tab Key.
Channel Down / Previous Chapter
Channel UP / Next Chapter
Pause File Playback
Start Timeshifting and Pause.
Stop File Playback
Turn Off Timeshifting
(If not set in configuration to always be on).
Activates Action Replay when
in Timeshifting mode.
Opens Webscheduler
Activate / Toggle Hotkey to assign
Preset Channel Numbers for use with PinP.
Toggles between fullscreen and window modes.
Silent Record Main window
Hibernate your PC.
Show Zoom Bar
Hide Zoom Bar
Show OSD
Not in Use

MENU

“Fazer produtos para os seus consumidores é bem mais eficiente do que ficar procurando consumidores para o seu produto.”

–Seth Godin

Fall in love with
the problem
the solution.

A. PEARSON
POLESHILL
COVENTRY

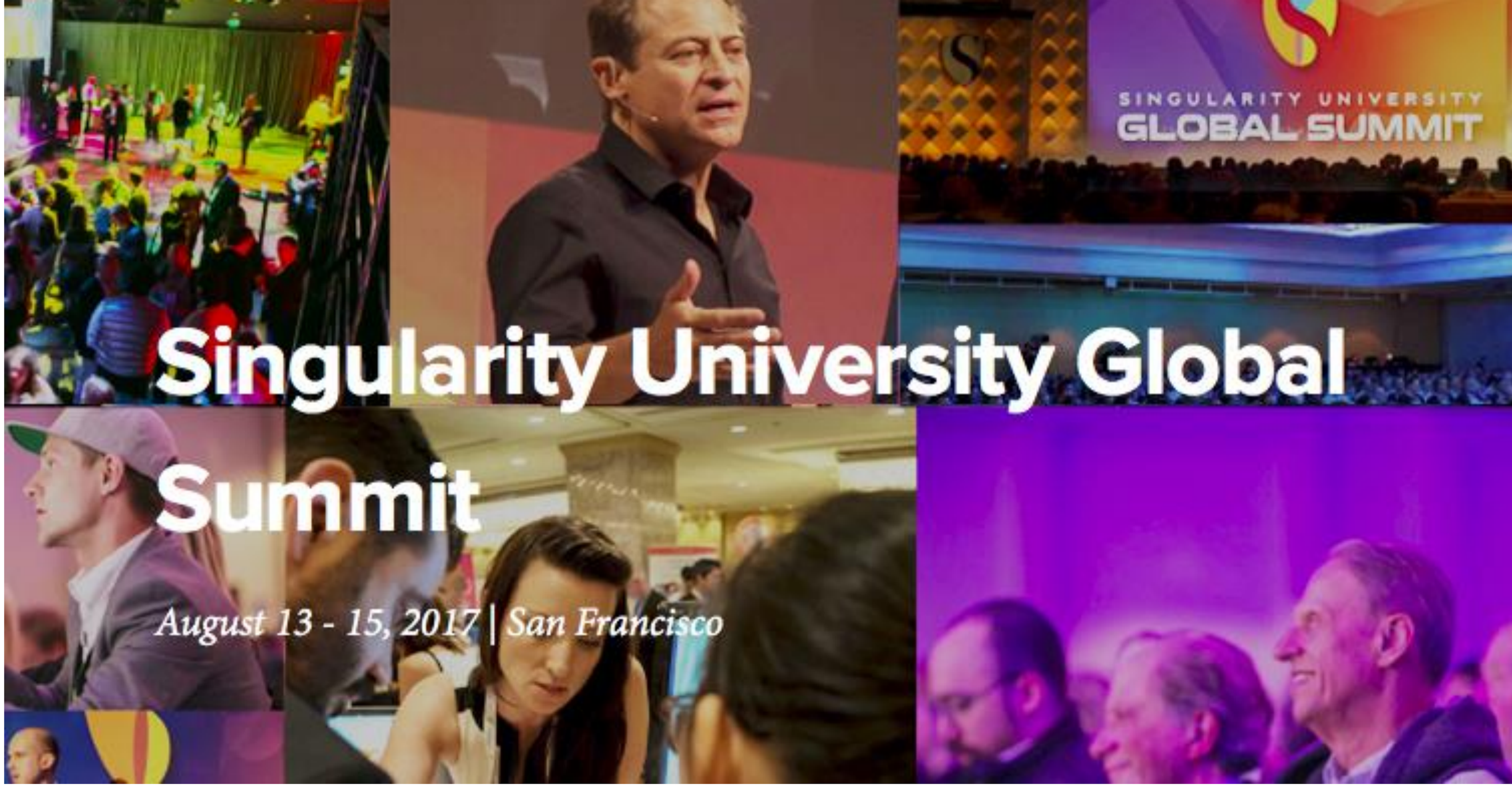
CARRO VOADOR TOYOTA

CARRO AUTÔNOMO DA GOOGLE

MERCHANT

File Explorer
Settings
Power
All Apps
Search the web and Windows

Singularity
UNIVERSITY



Singularity University Global Summit

August 13 - 15, 2017 | San Francisco

Singularity University Global Summit 2017 - resumo do primeito dia em 10 itens:

1. São 1.600 participantes do mundo inteiro. 70% são estrangeiros. A maior delegação é do Brasil.
2. Em 2030, mil dólares vão comprar poder computacional equivalente ao cérebro humano. Em 2050, mil dólares vão comprar poder computacional equivalente a todos os cérebros humanos juntos.
3. Em 2010 1.8 Bilhões de pessoas estavam conectadas à internet. Em 2017 são 3 Bi. Entre 2022 e 2025 será o mundo inteiro. Com mais conexões, mais oportunidades, mais gênios.
4. As próximas duas décadas serão diferentes de qualquer coisa que vivemos nos últimos cem anos.
5. Podemos prever empregos que serão absorvidos pela tecnologia. Mas não podemos prever quais empregos vão surgir a partir da tecnologia. A dificuldade é a velocidade com que isso está acontecendo.

Singularity University Global Summit 2017 - resumo do primeito dia em 10 itens:

6. 130 milhões de pessoas no mundo estão satisfeitas com o seu trabalho. Parece muito, mas em termos mundiais é nada.
7. Veículos elétricos tem 90% menos moving parts do que veículos tradicionais.
8. Na China todos os taxis serão elétricos até 2020.
9. O custo de um carro elétrico vai reduzir drasticamente nos próximos 5 anos. Razões: demanda e abundância.
10. Esqueçam os wearables. Estamos entrando na era dos insideables.

Singularity University Global Summit 2017 - resumo do segundo dia em 10 itens:

1. Human life is a software engineering problem.
2. As ferramentas do nosso tempo: big data e machine learning.
3. 3 bilhões de pessoas vivem com menos de 2,5 dólares. 80% da humanidade vive com menos de 10 dólares por dia.
4. 90% das enfermeiras que usam Watson da IBM seguem as recomendações do Watson.
5. Automação e inteligência artificial criarão empregos. Posso tornar qualquer coisa inteligente usando inteligência artificial e ganhar dinheiro com isso. Estados Unidos é o país mais automatizado do mundo e não perdeu emprego com isso.

Singularity University Global Summit 2017 - resumo do segundo dia em 10 itens:

6. No futuro teremos muito mais máquinas do que humanos.
7. Ensinamos da mesma forma há cem anos. Sistema educacional é resistente a uma mudança disruptiva. Que tal just in time education?
8. Nossas premissas sobre o mundo podem limitar nosso pensamento. E isso faz toda a diferença.
9. Organizações não mudam até que todas as pessoas mudem.
10. Líderes exponenciais não tentam mudar o mundo. Eles tentam mudar a si mesmo

Singularity University Global Summit 2017 - resumo do terceiro e último dia. Desta vez não foi possível resumir em 10, mas sim em 20 itens.

1. Em 2020, 85% das interações com clientes será através de máquinas. E essa será uma das formas de se diferenciar dos concorrentes.
2. 75% dos millennials consideram a comunicação através de mensagens de texto uma opção de relacionamento com o cliente e tem duas vezes mais chance de se manter fiéis à empresas que oferecerem essa forma de comunicação com eles.
3. 30% dos millennials não possuem o ícone do telefone na tela principal dos seus smartphones.
4. Empresas hoje já produzem carne de frango e gado sem matar nenhum animal. A partir da célula animal.
5. 20% de todas as buscas em dispositivos móveis já são feitas por voz.
6. Veículos e objetos autônomos vão mudar as cidades profundamente.
7. Criatividade, empatia e coragem são as habilidades do futuro.

Singularity University Global Summit 2017 - resumo do terceiro e último dia.

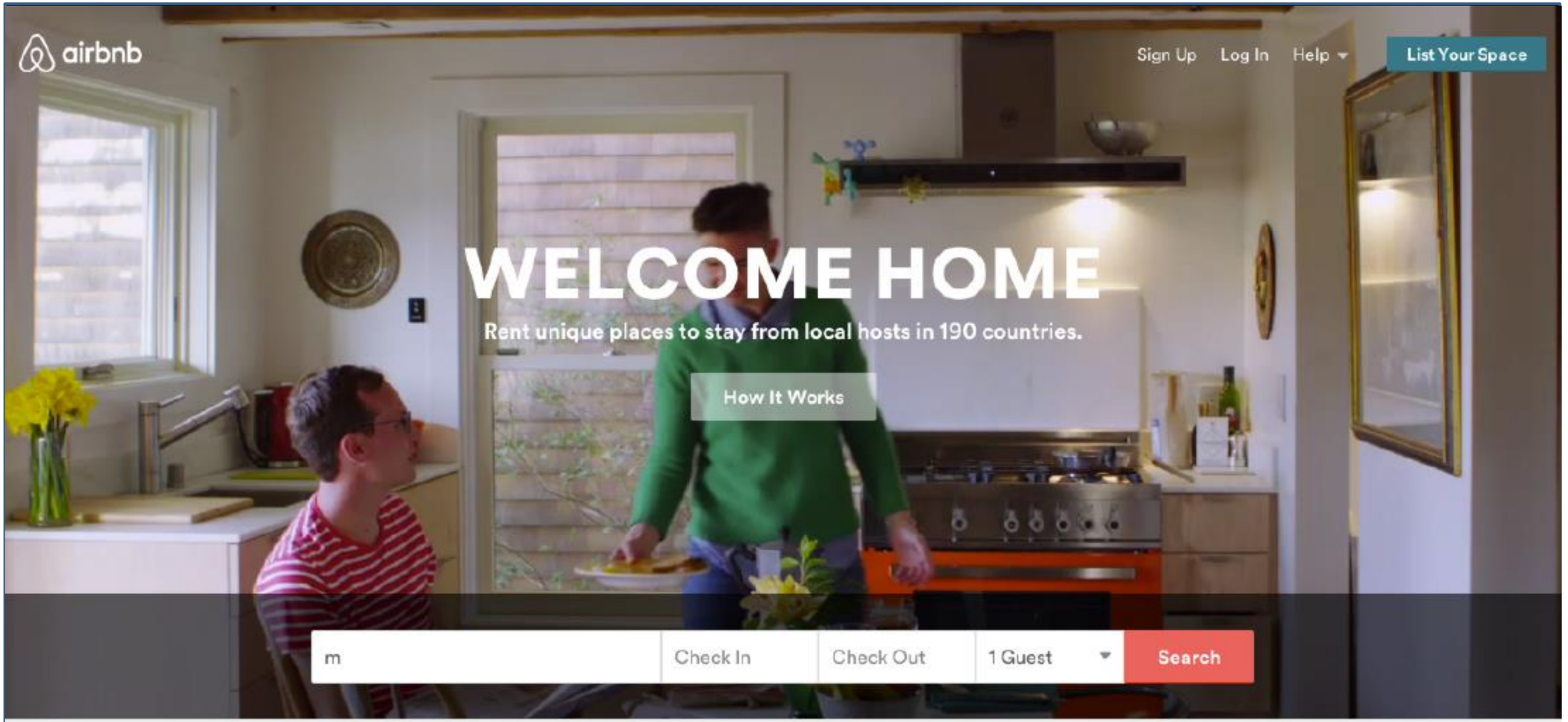
8. As instituições de ensino que existem hoje, em sua maioria, foram criadas com pressupostos de 60 anos atrás. O ensino médio é a chave para mudar todo o sistema educacional.
9. O principal problema da educação é cultural. Há cem anos é igual. Muitos falam de customizar ensino para crianças, mas a chave é customizar ensino também para os professores. Um a um. Até a mudança ocorrer.
10. O futuro da educação é learning by doing.
11. Vamos mudar a lógica de "vender carros" para "vender serviços de mobilidade".
12. O mundo hoje está fazendo a transição da era industrial para a digital da mesma forma que anos atrás fazia da era agrícola para a industrial. Mas MUITO mais rápido.
13. Existem 2.6 bilhões de smartphones no mundo. E 9 vezes mais dados somente nos últimos DOIS anos.

Singularity University Global Summit 2017 - resumo do terceiro e último dia.

15. Os maiores problemas do mundo são também as maiores oportunidades de negócio.
16. Robôs serão considerados uma opção de força de trabalho. Assim como hoje consideramos funcionários, terceiros, freelances e a crowd. Simples assim.
17. Ser exponencial é atualizar e se atualizar de tudo constantemente.
18. O Vale do Silício tem uma palavra para descrever fracasso. Se chama experiência.
19. Hoje existe abundância de capital, conhecimento, habilidades e tecnologia. Não há desculpa para não fazer as coisas. Não há limites. A única limitação é a nossa convicção e comprometimento de simplesmente ir e fazer.
20. Em poucos anos todos trabalharão para aprender, ao invés de aprender para trabalhar.

TBC

UBER
Verizon
10:35 AM
82%
UBER
PICKUP LOCATION
77 MASSACHUSETTS AVENUE
SET PICKUP LOCATION
UBERX
TAXI
BLACK CAR
SUV



Start Your Adventure

“
O desafio dos relacionamentos modernos: como ser visto como algo mais interesssante do que o smartphone do outro
Alain de Botton

Vamos
prototipar?

As vezes é preciso prototipar ameaças para despertar novas soluções

COMO PROJETAMOS A CIDADE HOJE?

CHARRETTE.CC

CIDADESCRIATIVAS/ CIDADESINTELIGENTES

E SE VOCÊ PUDESSE TORNAR AS CIDADES MAIS CRIATIVAS ?

Crowdsourcing

WIKIPEDIA

The Free Encyclopedia

COLLABORATIVE

EDITABLE

GRADUAL IMPROVEMENTS

PERMANENTLY BETA

FREE ACCESS

OPEN KNOWLEDGE

TRANSPARENCY

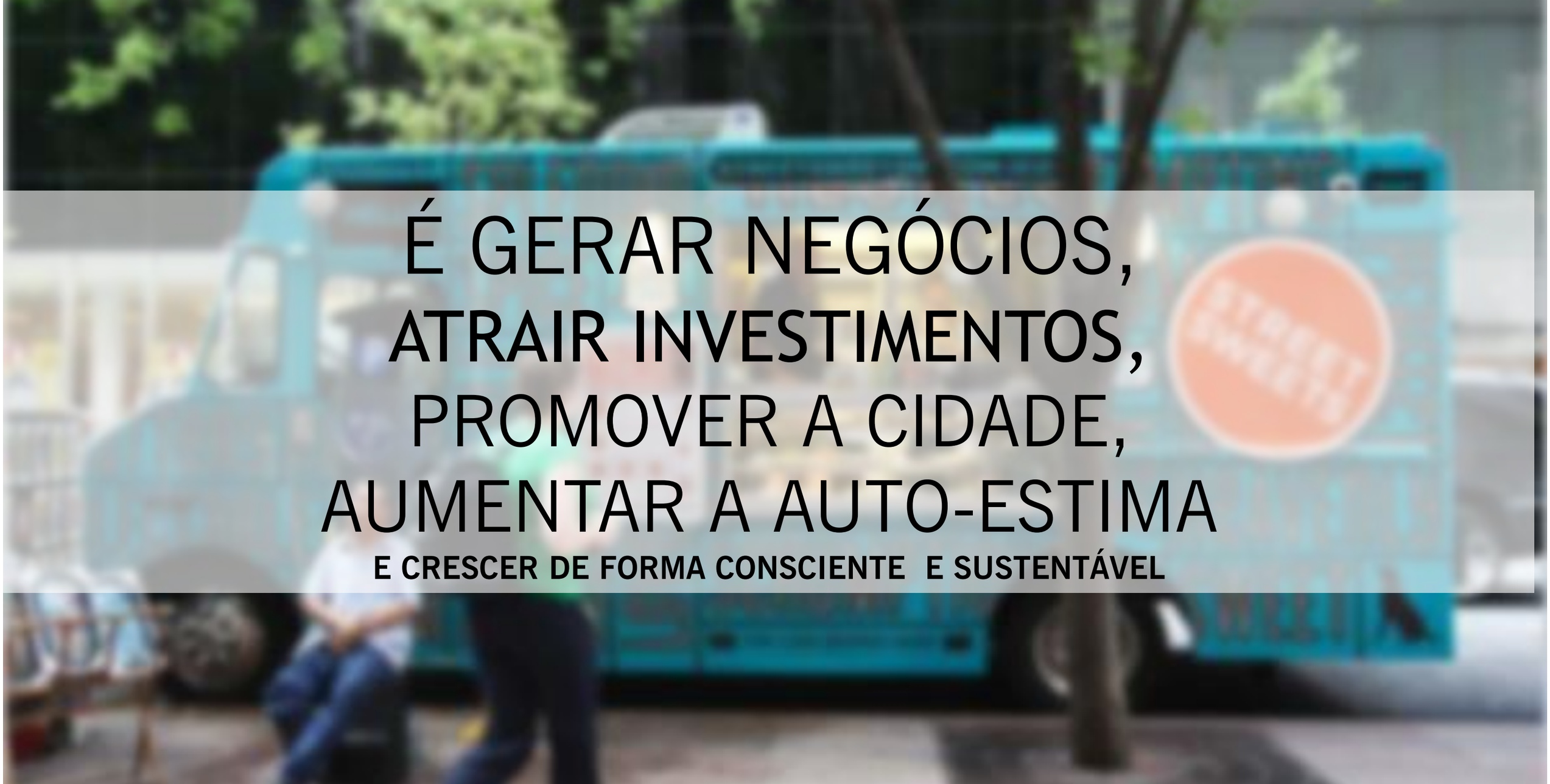
COMMUNITY DISCUSSIONS

PUBLIC ASSESSMENT

ARE CITIES LIKE WIKIPEDIA?

FAZER
SUA CIDADE
MELHOR ESTÁ
NA SUA MÃO
BAIXE AGORA O COLAB.RE E COLABORE
colab.re
colab.re

CIDADES CRIATIVAS **É SOBRE**
EMPREENDEDORISMO SOCIAL
E ENGAJAMENTO COMUNITÁRIO.



É GERAR NEGÓCIOS,
ATRAIR INVESTIMENTOS,
PROMOVER A CIDADE,
AUMENTAR A AUTO-ESTIMA

E CRESCER DE FORMA CONSCIENTE E SUSTENTÁVEL

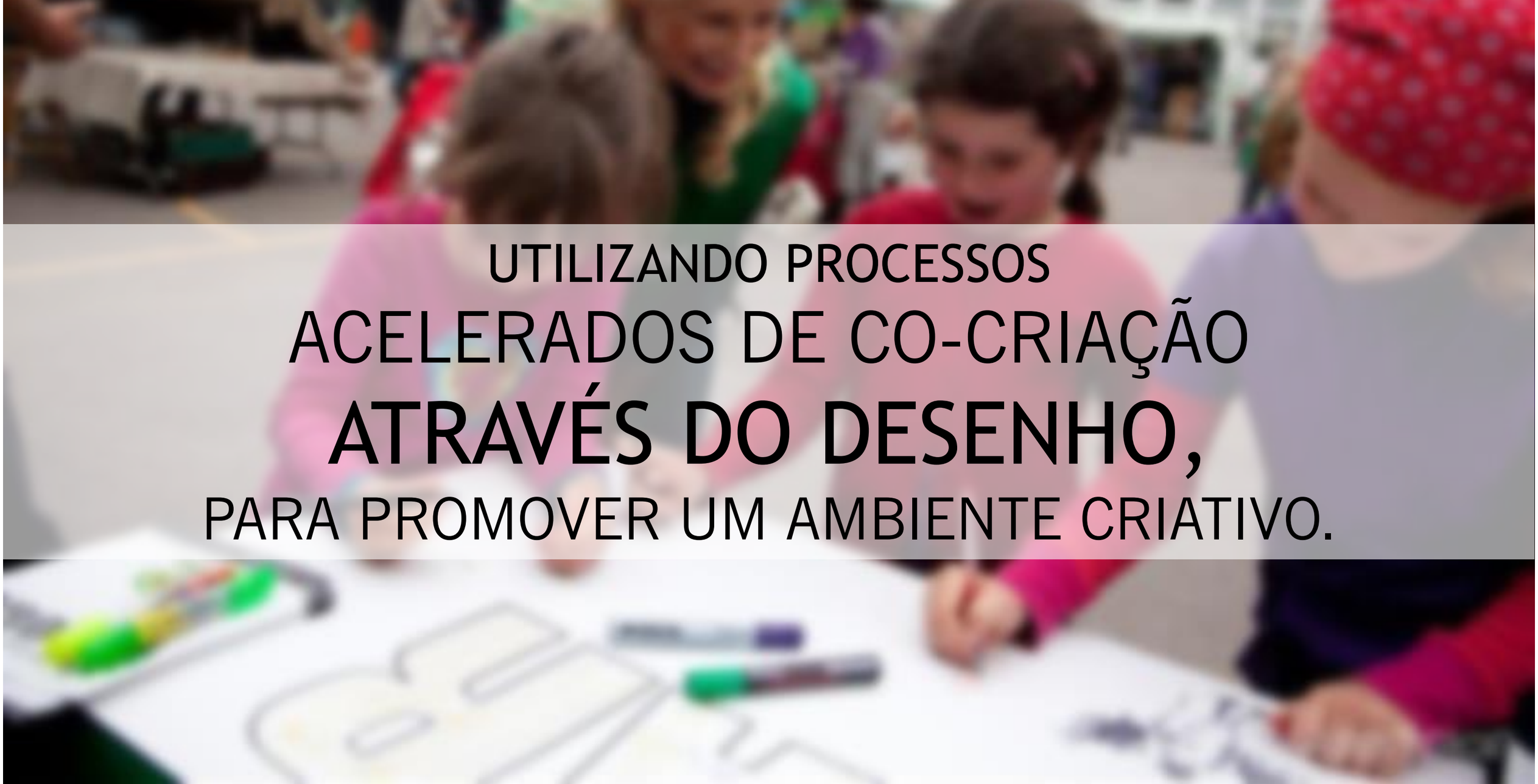
CIDADES CRIATIVAS É SOBRE
ESPECIALISTAS, EMPRESÁRIOS,
COMUNIDADE E GOVERNO
TRABALHANDO JUNTOS

PARA TORNAR A CIDADE
E OS BENS COMUNS
MELHOR APROVEITADOS

E O QUE MAIS A CIDADE TIVER PARA OFERECER

SEJA CRIATIVO

MAS COMO ?



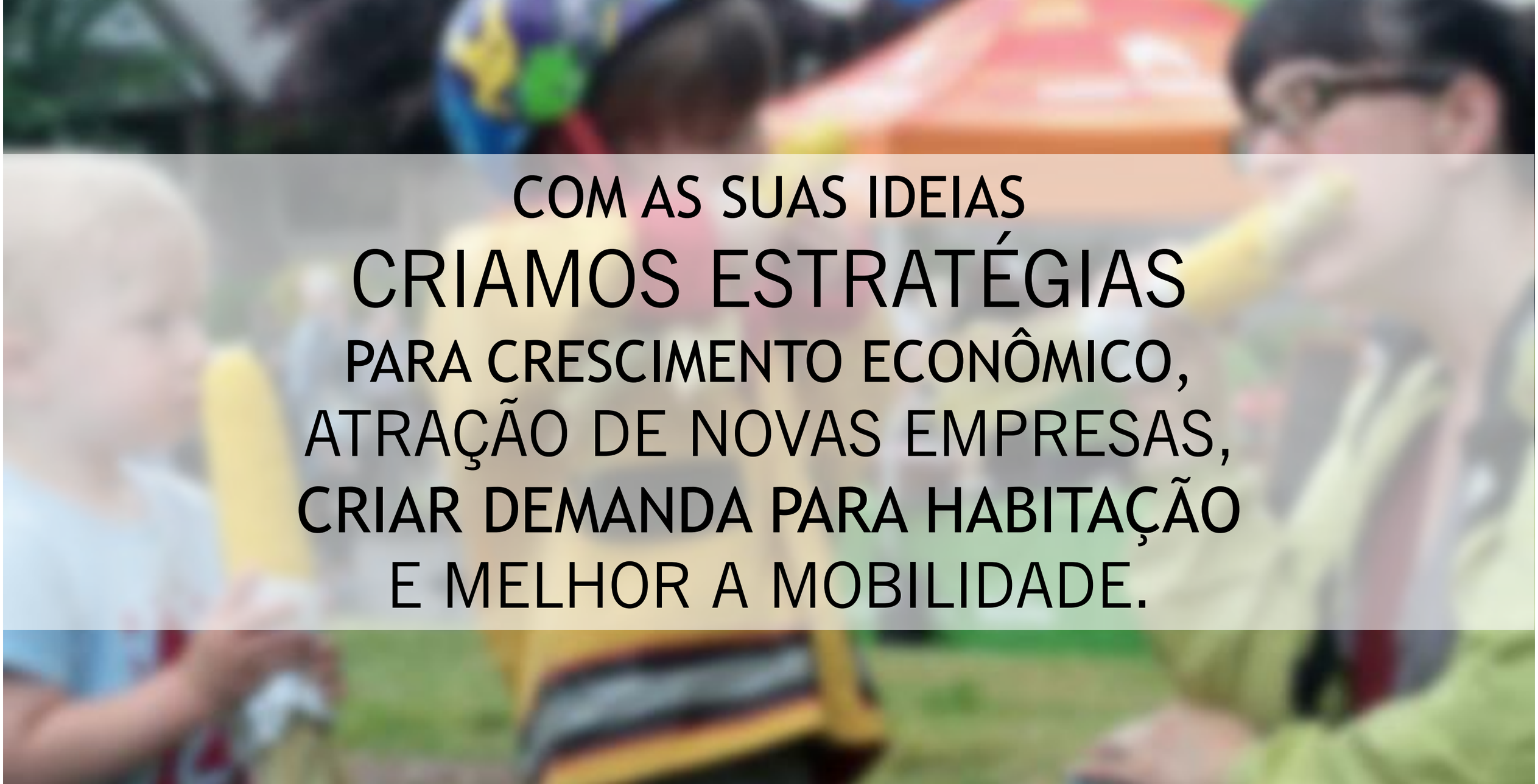
UTILIZANDO PROCESSOS

ACELERADOS DE CO-CRIAÇÃO

ATRAVÉS DO DESENHO,

PARA PROMOVER UM AMBIENTE CRIATIVO.

TUDO QUE PRECISAMOS
SÃO ALGUNS DIAS,
ALGUMAS PESSOAS,
MUITAS IDEIAS
E COMPROMETIMENTO.


COM AS SUAS IDEIAS
CRIAMOS ESTRATÉGIAS
PARA CRESCIMENTO ECONÔMICO,
ATRAÇÃO DE NOVAS EMPRESAS,
CRIAR DEMANDA PARA HABITAÇÃO
E MELHOR A MOBILIDADE.

CRIAREMOS JUNTOS
UMA PROPAGANDA
PARA TORNAR CONSCIENTE
“QUE CIDADE NÓS QUEREMOS”

E FUNCIONA ?

CIDADES CRIATIVAS SÃO
CIDADES INTELIGENTES*
(*SMART CITIES)

ALGUMAS VEZES

SOLUÇÕES SIMPLES

E DE BAIXO INVESTIMENTO

PODEM GERAR RESULTADOS

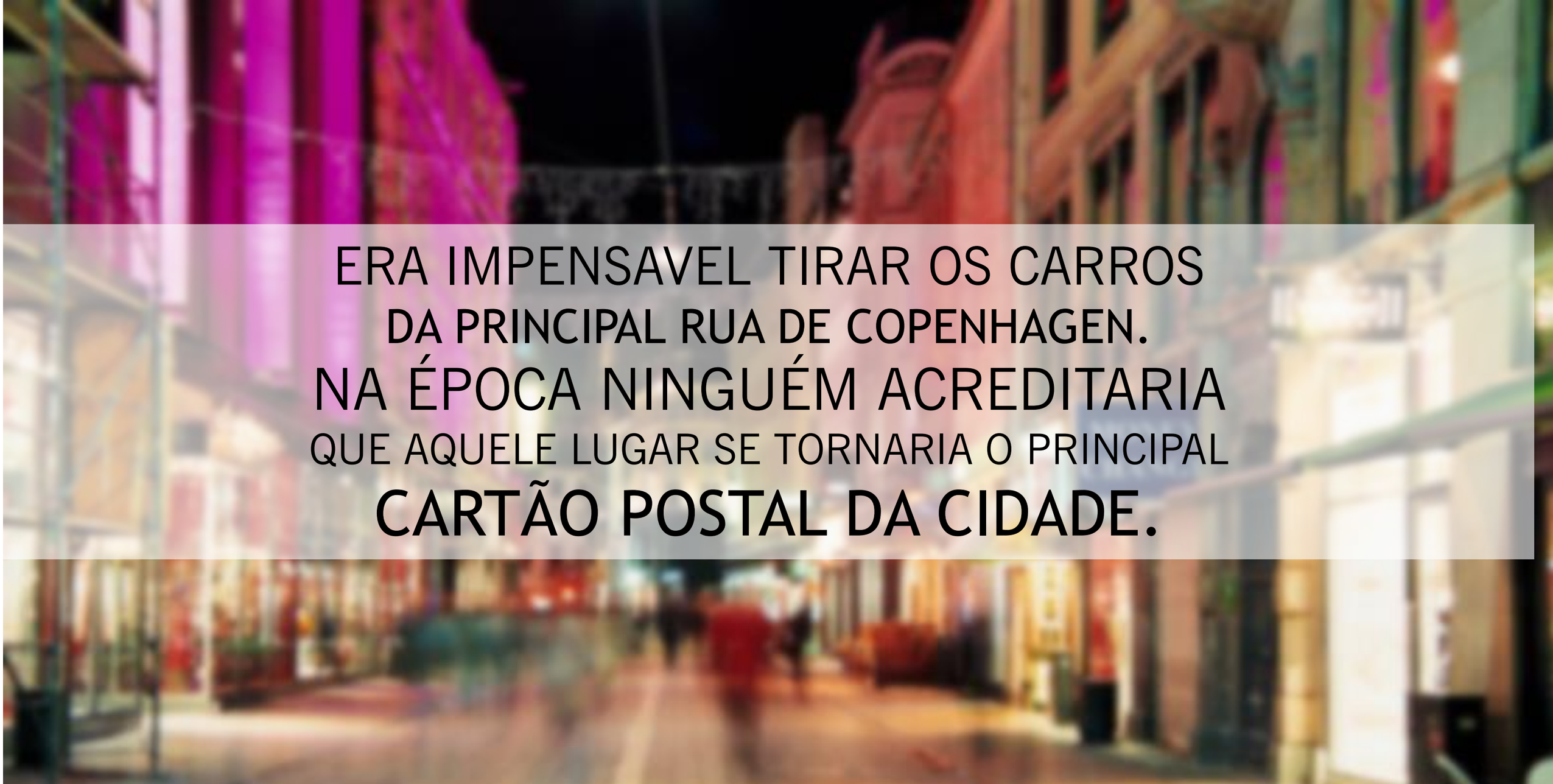
E ENTREGAR VALORES.

NOS ANOS 70, ANTES DE UM JOVEM ARQUITETO

SURGIR COM A IDEIA DE QUE

AS CIDADES SÃO

PARAS AS PESSOAS


ERA IMPENSAVEL TIRAR OS CARROS
DA PRINCIPAL RUA DE COPENHAGEN.
NA ÉPOCA NINGUÉM ACREDITARIA
QUE AQUELE LUGAR SE TORNARIA O PRINCIPAL
CARTÃO POSTAL DA CIDADE.

Todos põe a mão na massa

INNOVATION

FAZER A DIFERENÇA

INOVAÇÃO ATRAI MAIS INOVAÇÃO

NINGUÉM VAI ESQUECER

CONTAGIAR TODA A CIDADE

UMA NOVA GOIÂNIA

ANÁPOLIS - GO

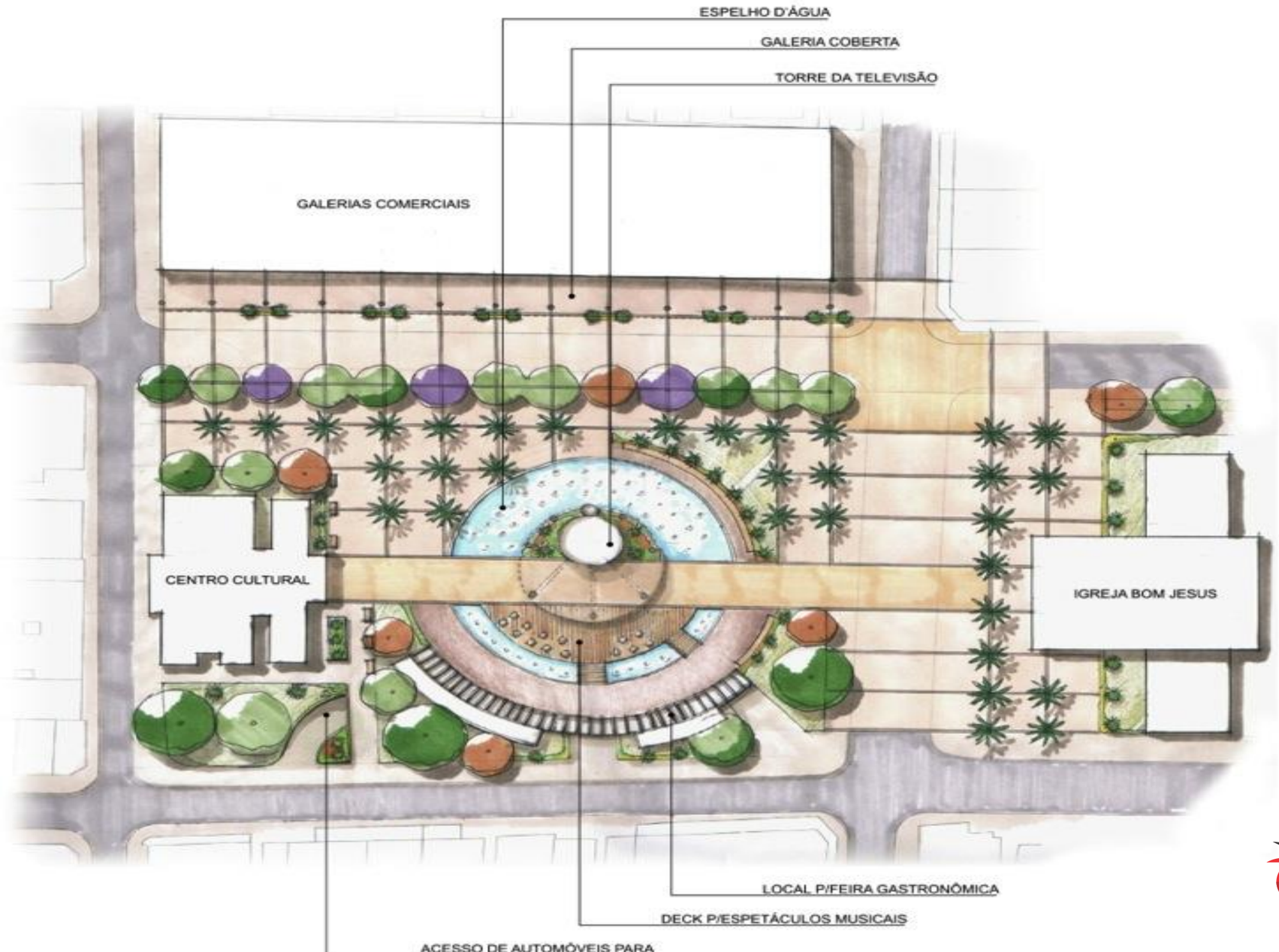
CHARRETTE MEETING

4 QUADRAS DO CENTRO DE ANÁPOLIS

SITUAÇÃO DAS CALÇADAS

takeda
charrette system

SITUAÇÃO DAS CALÇADAS



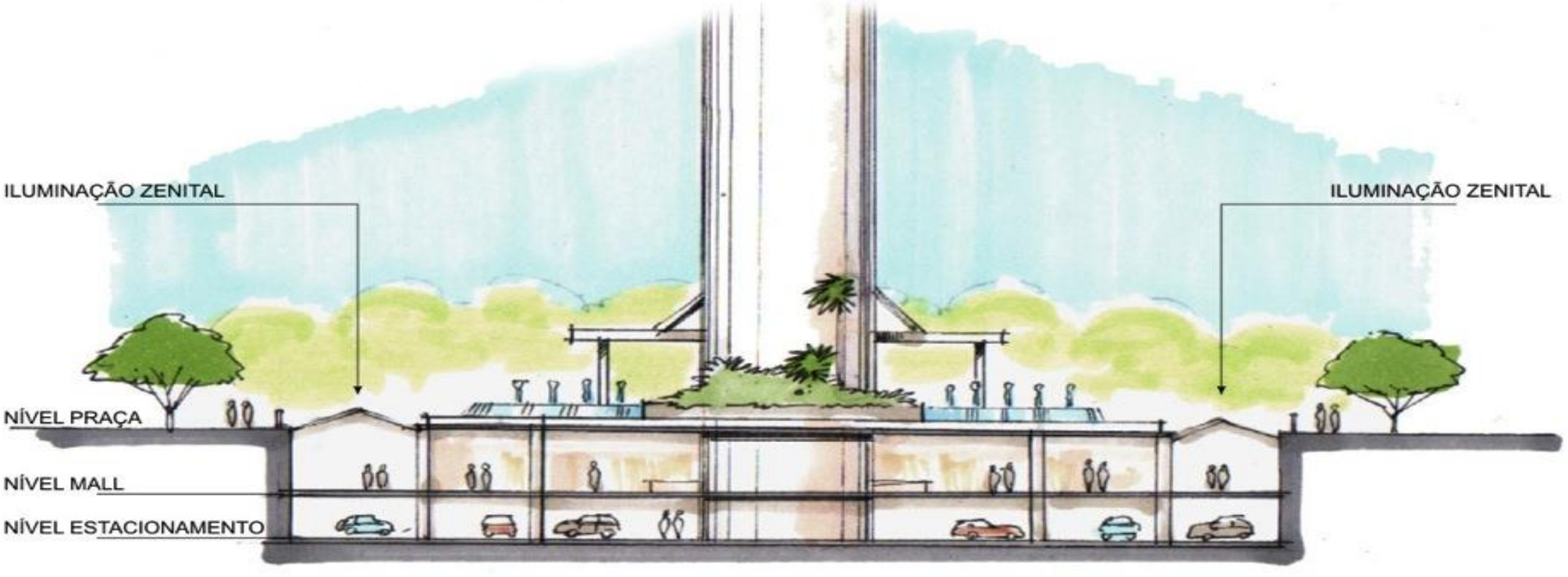
takeda
charrette system

PROPOSTA PARA A PRAÇA

takeda
charrette system

PROPOSTA PARA A PRAÇA

PROPOSTA PARA A PRAÇA



PRAÇA BOM JESUS

PRAÇA BOM JESUS

PRAÇA BOM JESUS

PRAÇA BOM JESUS

SEROPÉDICA - RIO DE JANEIRO

SEROPÉDICA

CIDADE SUSTENTÁVEL

UM OLHAR PARA O FUTURO.

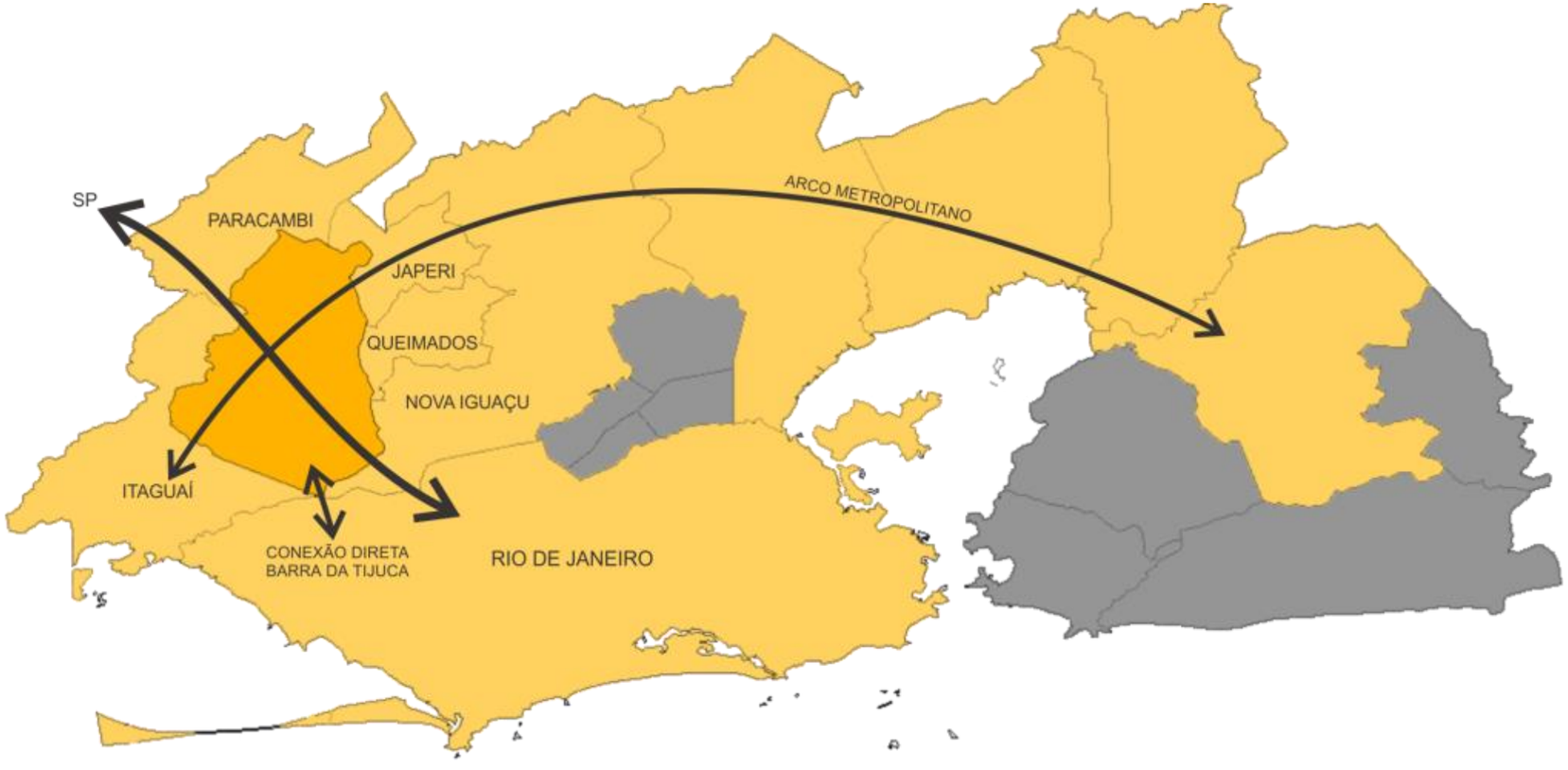
Sistema FIRJAN

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE CIMENTO PORTLAND

SEROPÉDICA - RIO DE JANEIRO

LOCALIZAÇÃO GEOGRÁFICA

SEROPÉDICA - RIO DE JANEIRO



REGIÃO METROPOLITANA DEL RIO DE JANEIRO - BRASIL

SEROPÉDICA - RIO DE JANEIRO

QUALIFICAÇÃO DA BR-465 (RIO-SP)

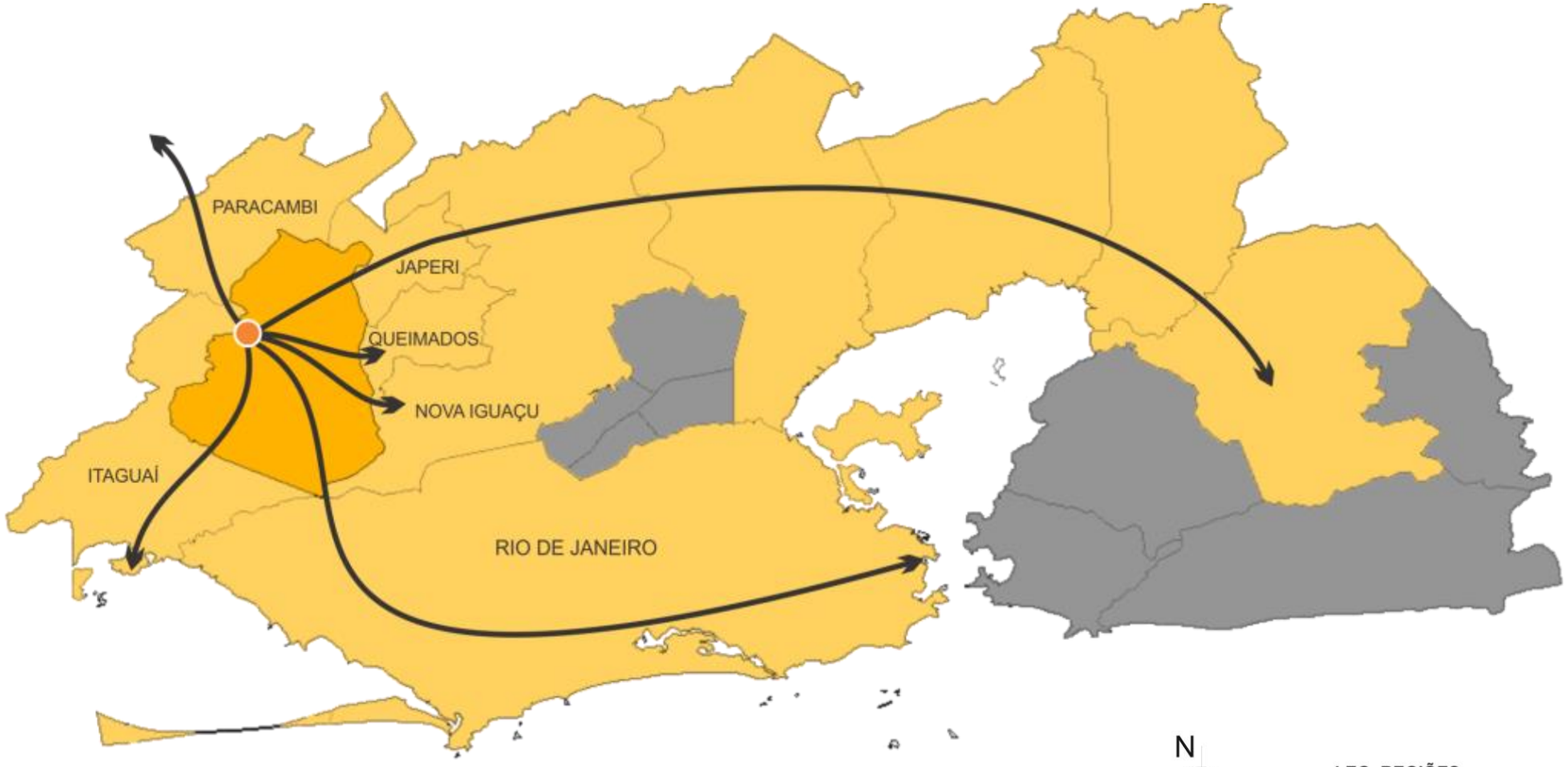
(IMAGEM ILUSTRATIVA)

SEROPÉDICA - RIO DE JANEIRO

QUALIFICAÇÃO DA BR-465 (RIO-SP)

(IMAGEM ILUSTRATIVA)

SEROPÉDICA - RIO DE JANEIRO



RODOVIÁRIA REGIONAL

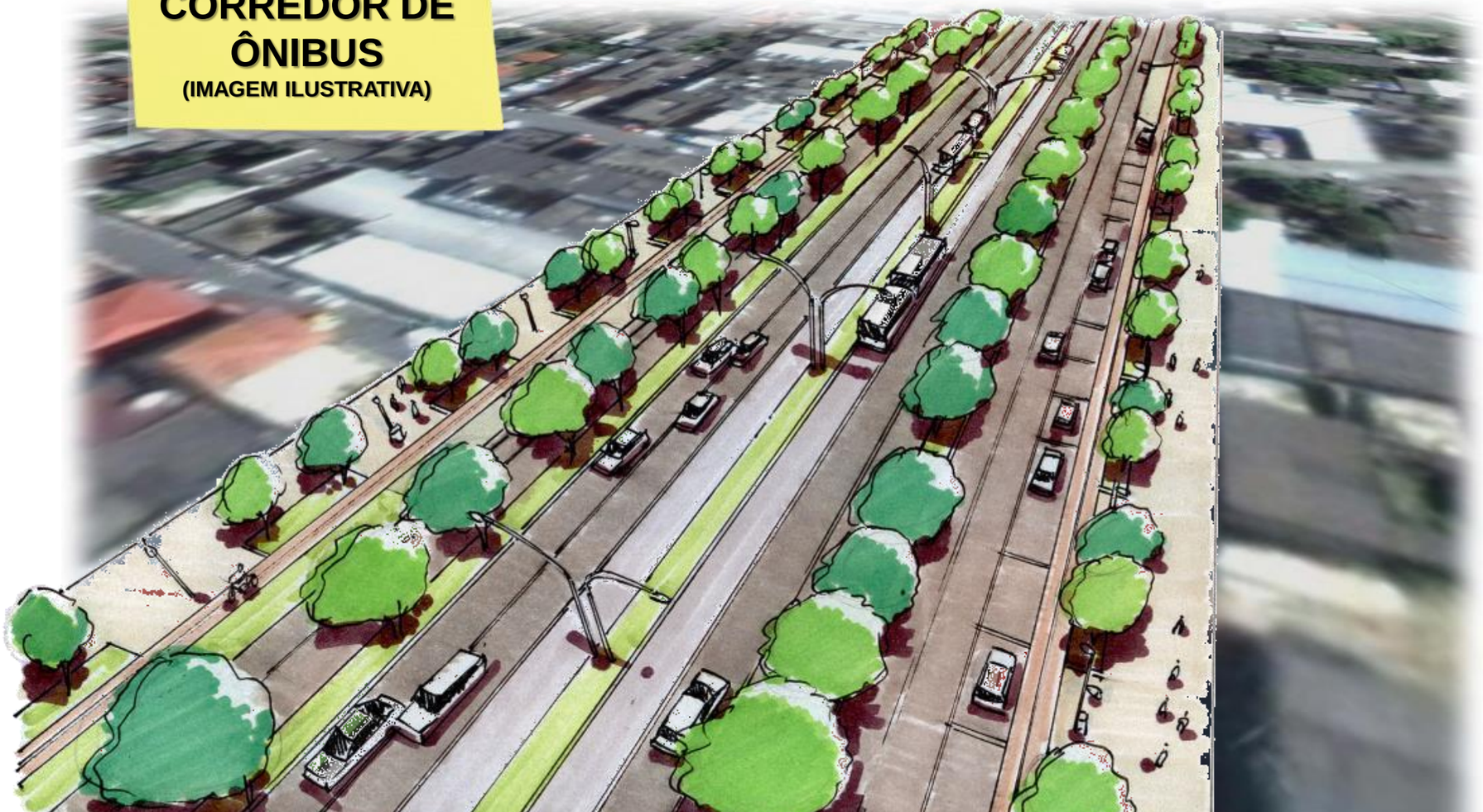
SEROPÉDICA - RIO DE JANEIRO

RODOVIÁRIA INTERMUNICIPAL INTERESTADUAL

(IMAGEM ILUSTRATIVA)

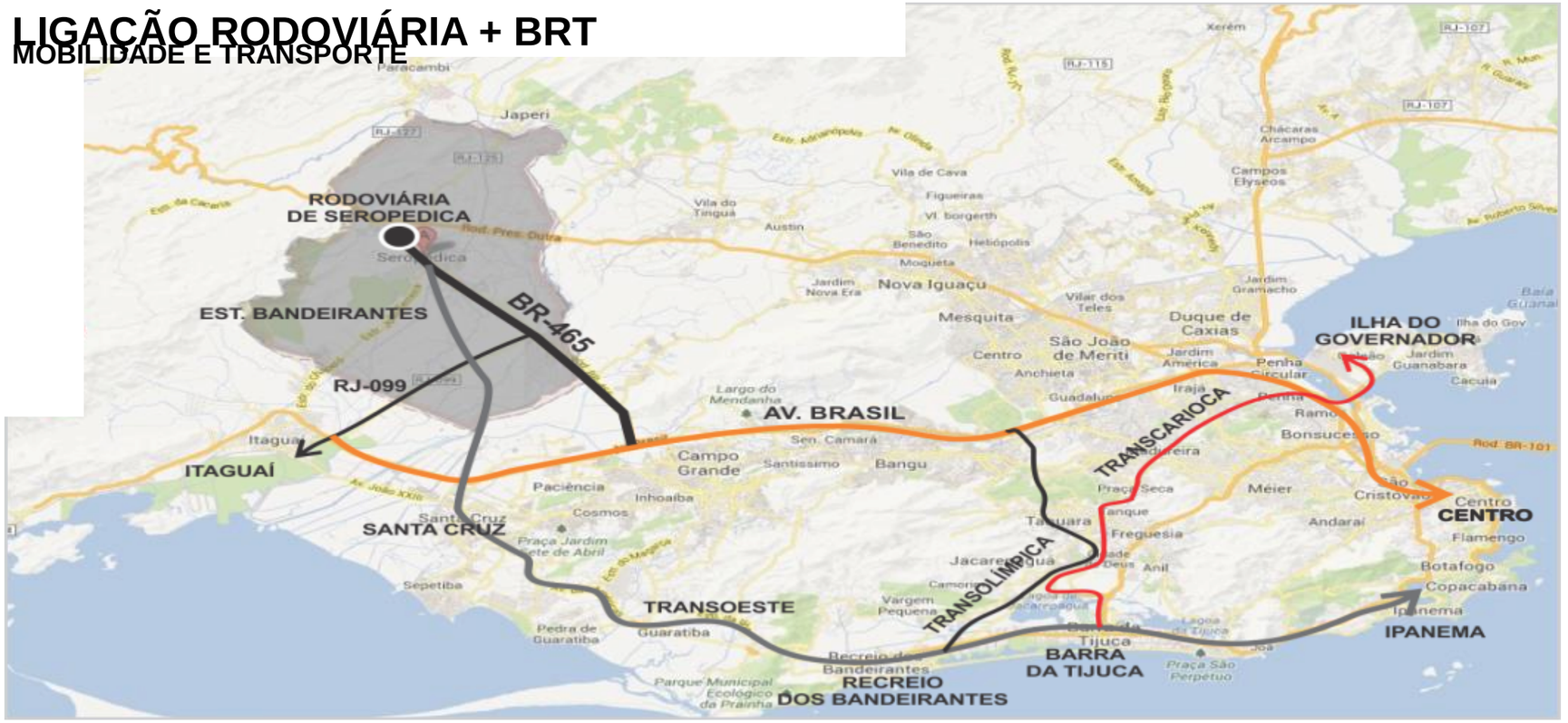
SEROPÉDICA - RIO DE JANEIRO

PISTA LOCAL E CORREDOR DE ÔNIBUS
(IMAGEM ILUSTRATIVA)



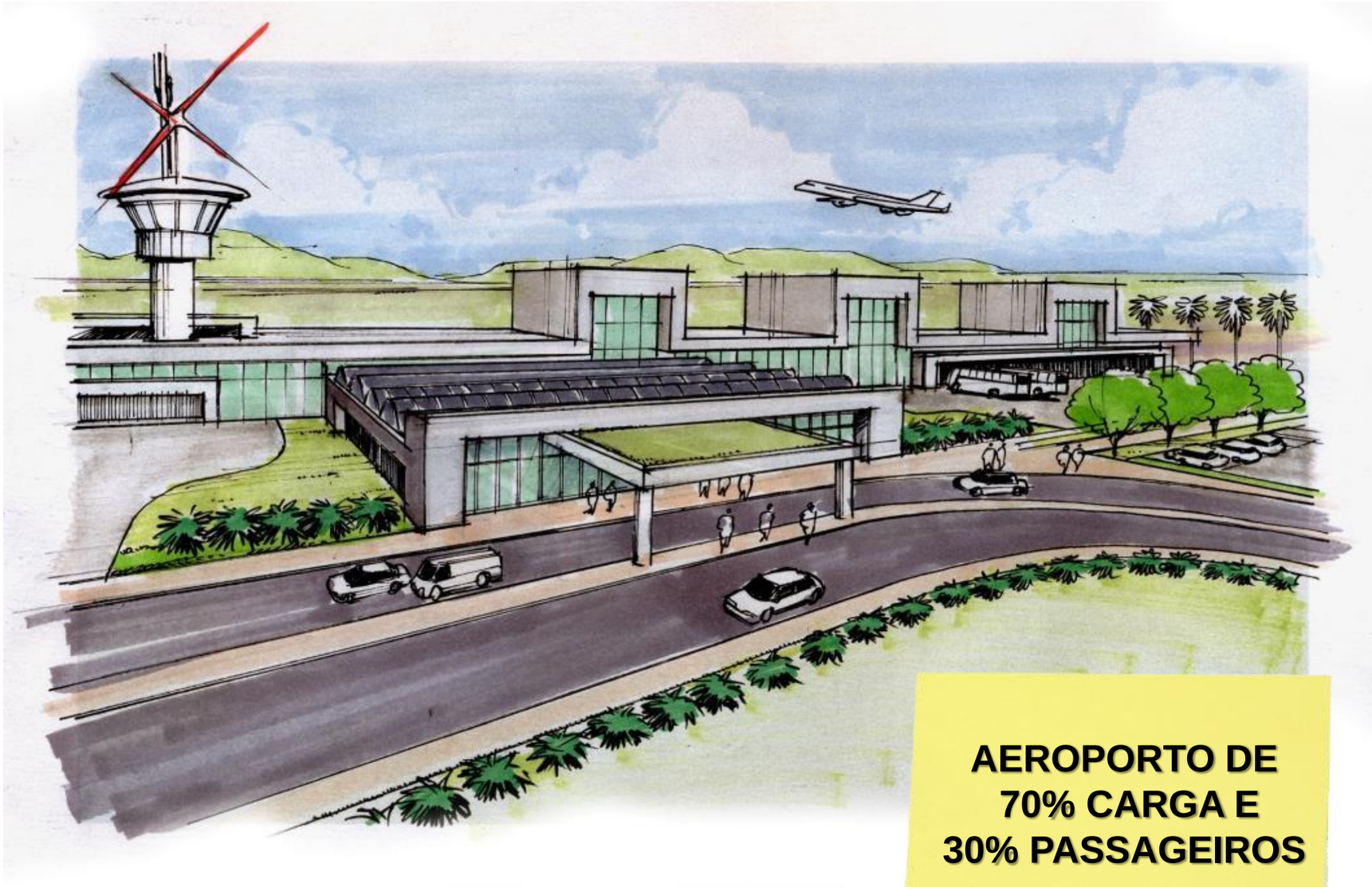
LIGACÃO RODOVIÁRIA + BRT

MOBILIDADE E TRANSPORTE



(FONTE: GOOGLE)

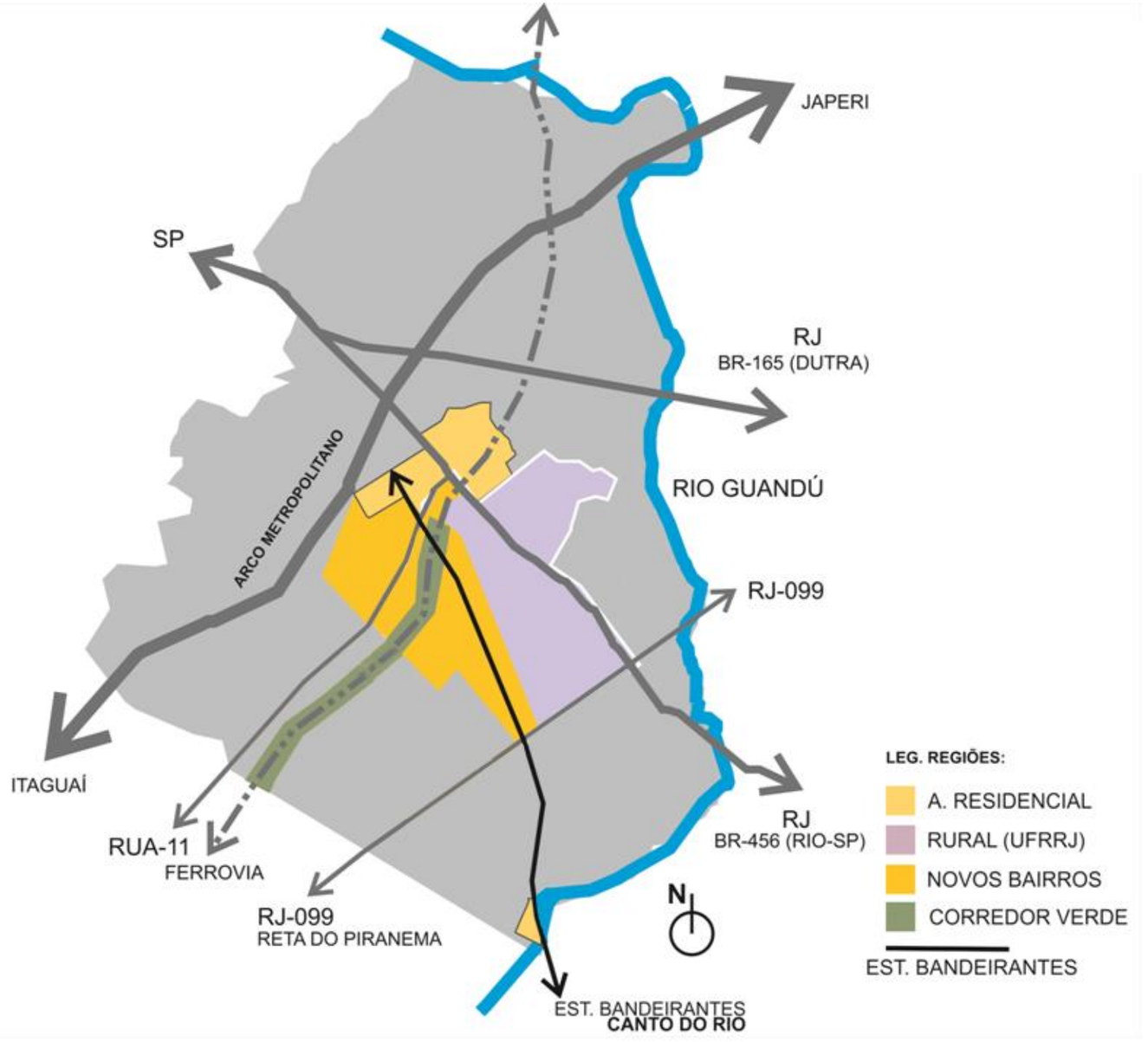
SEROPÉDICA - RIO DE JANEIRO

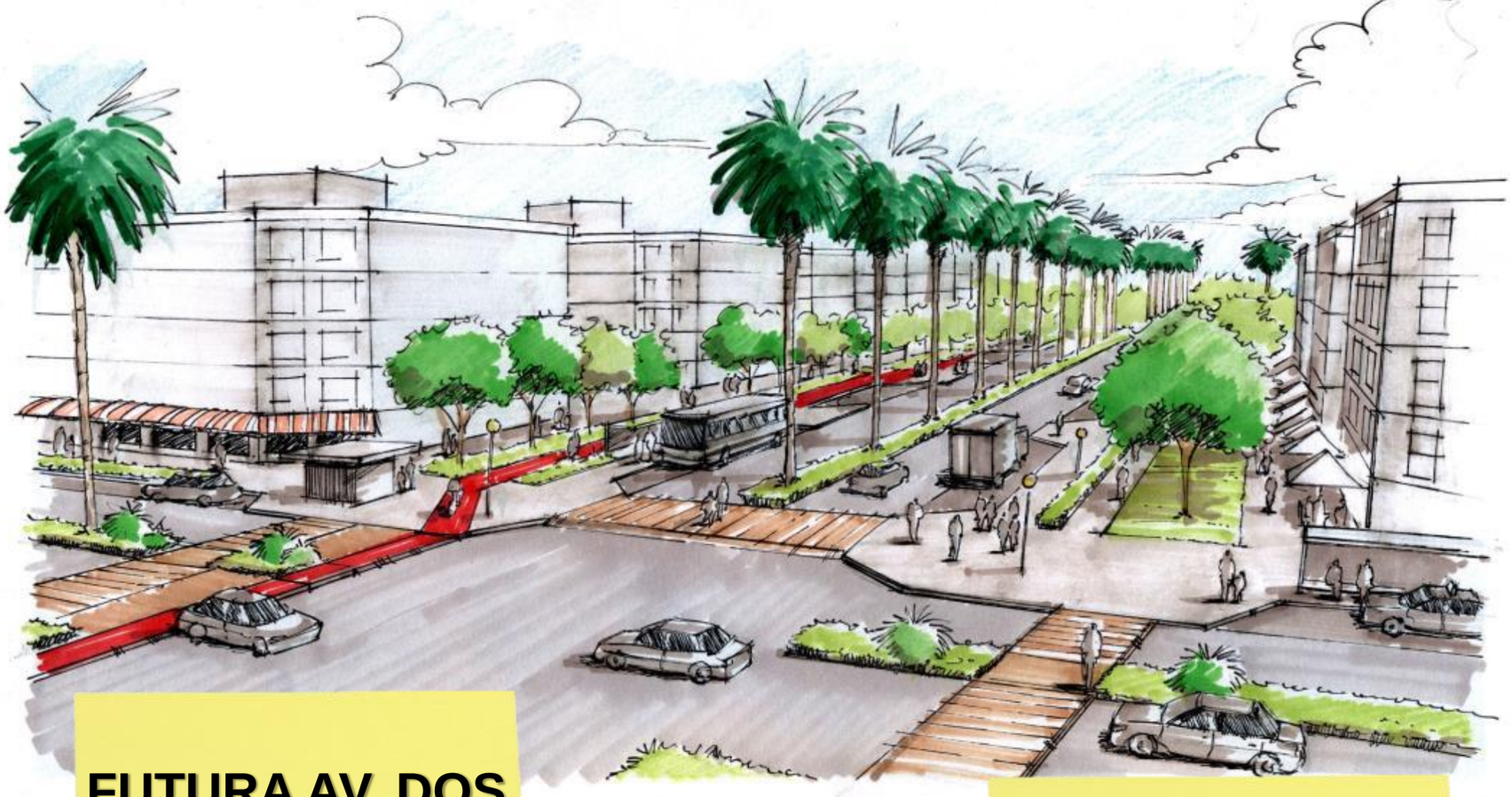


AEROPORTO DE
70% CARGA E
30% PASSAGEIROS

CRIAÇÃO DA AVENIDA DOS BANDEIRANTES

INTEGRANDO A EXPANSÃO DO NOVO CENTRO



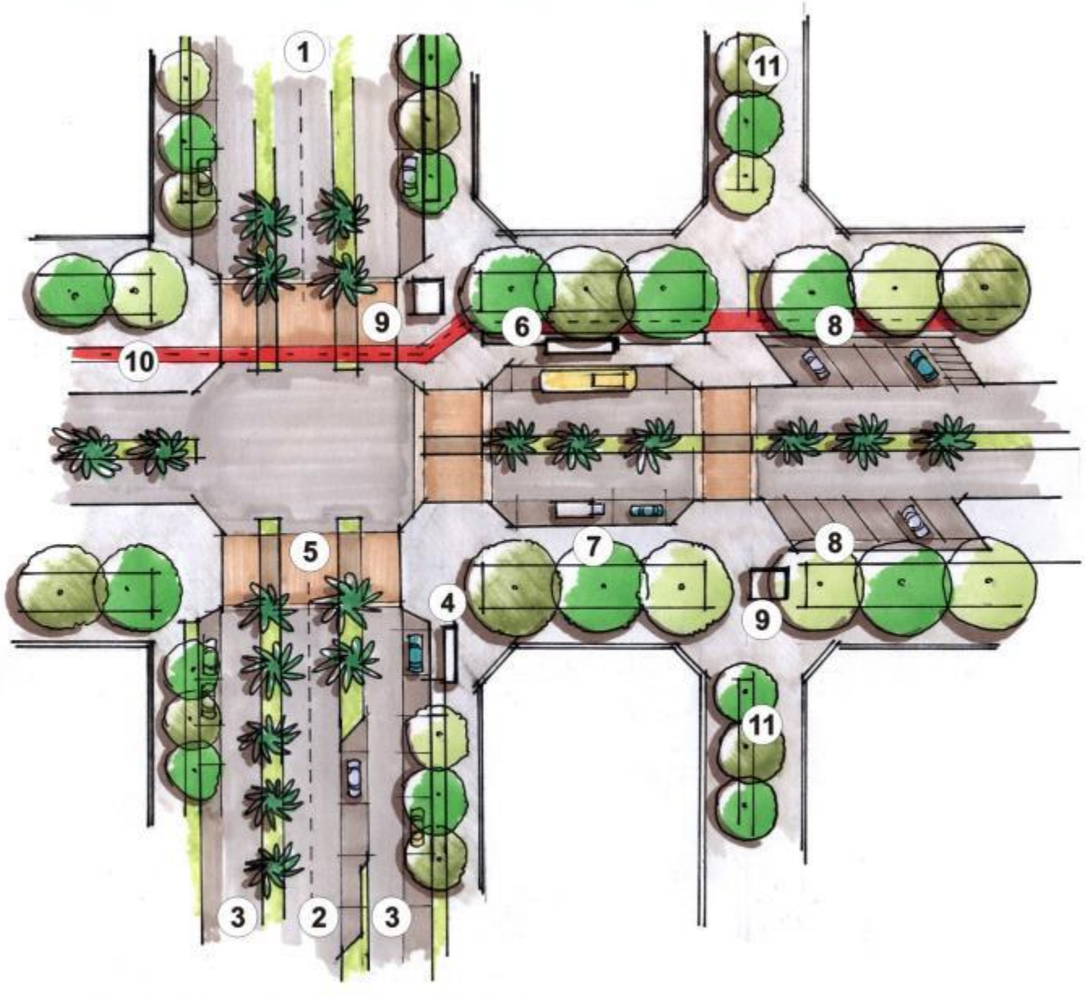


FUTURA AV. DOS BANDEIRANTES

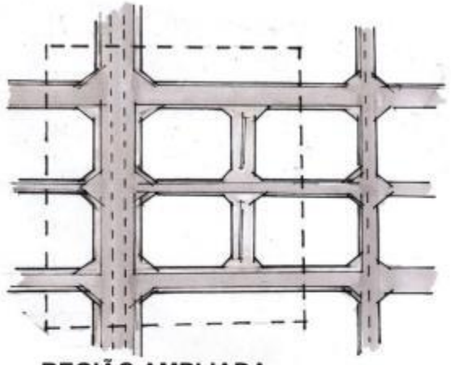
(IMAGEM ILUSTRATIVA)

A AVENIDA RECEBERÁ O NOVO CENTRO ADMINISTRATIVO

PROJ. DA AVENIDA BANDEIRANTES



PLANTA BAIXA DAS AVENIDAS NOVAS



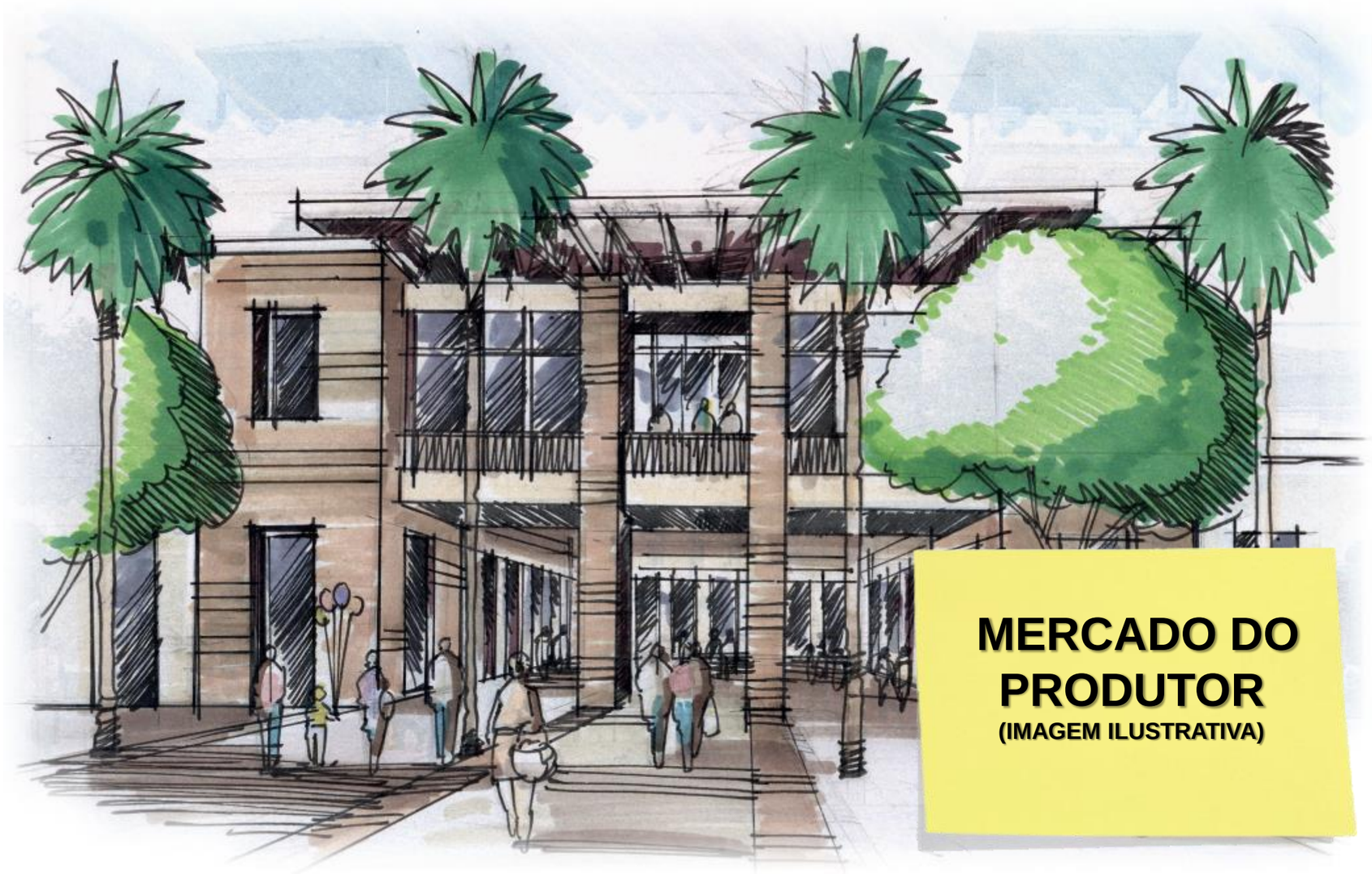
REGIÃO AMPLIADA

LEGENDA
01. AV. DOS BANDERANTES
02. CORREDOR DE VELOCIDADE
03. PISTA DE ACESSO LOCAL
04. PONTO DE TAXI
05. FAIXA DE PEDESTRE
06. PONTO DE ONIBUS
07. FAIXA DE CARGA-DESCARGA
08. ESTACIONAMENTO RAPIDO
09. QUIOQUE
10. CICLOVIA
11. RUA DE PEDESTRES

SEROPÉDICA - RIO DE JANEIRO

BAIRRO PARA PESSOAS COM VIAS ARBORIZADAS E COMÉRCIO

SEROPÉDICA - RIO DE JANEIRO



MERCADO DO PRODUTOR
(IMAGEM ILUSTRATIVA)

FEIRINHA ECOLÓGICA

(IMAGEM ILUSTRATIVA)

SEROPÉDICA - RIO DE JANEIRO

1. LAGO DE PESCA
2. TRAPICHE
3. ATRACADOURO
4. PISTA DE KART
5. PARQUE DE DIVERSÕES
6. CIRCO
7. ANFITEATRO
8. HOTEL E
9. RESTAURANTES

IMPLANTAÇÃO PARQUE LINAR DO RIO GUANDÚ

UMA NOVA MANAUS
CHARRETTE MEETING

PRINCÍPIOS NORTEADORES

MOBILIDADE URBANA

Gerar fluidez no trânsito, criar eixos viários e ciclovias

Acessibilidade universal

Implantação do BRT (Bus Rapid Transit)

Bonde como meio de transporte no centro

EIXOS ESTRUTURAIS

Vetores físicos para direcionar o crescimento linear através do adensamento habitacional e comercial, mantendo o controle de crescimento da cidade.

REQUALIFICAÇÃO DE VIAS

REQUALIFICAÇÃO DE VIAS

REQUALIFICAÇÃO DE VIAS

Viaduto sob a Av. Maceio ligando a e rua Pará a rua Natal

REQUALIFICAÇÃO DE VIAS

Passagem para nível para Nilton Lins com Torquato antes

REQUALIFICAÇÃO DE VIAS

Passagem para nível para Nilton Lins com Torquato depois

CRIAÇÃO DE EIXOS VIÁRIOS

Ponte Rua Recife com Visconde de Porto Alegre: Diretriz do antigo plano diretor de Manaus.

CRIAÇÃO DE EIXOS VIÁRIOS

Ponte Rua Recife com Visconde de Porto Alegre: Diretriz do antigo plano diretor de Manaus.

CRIAÇÃO DE EIXOS VIÁRIOS

CRIAÇÃO DE EIXOS VIÁRIOS

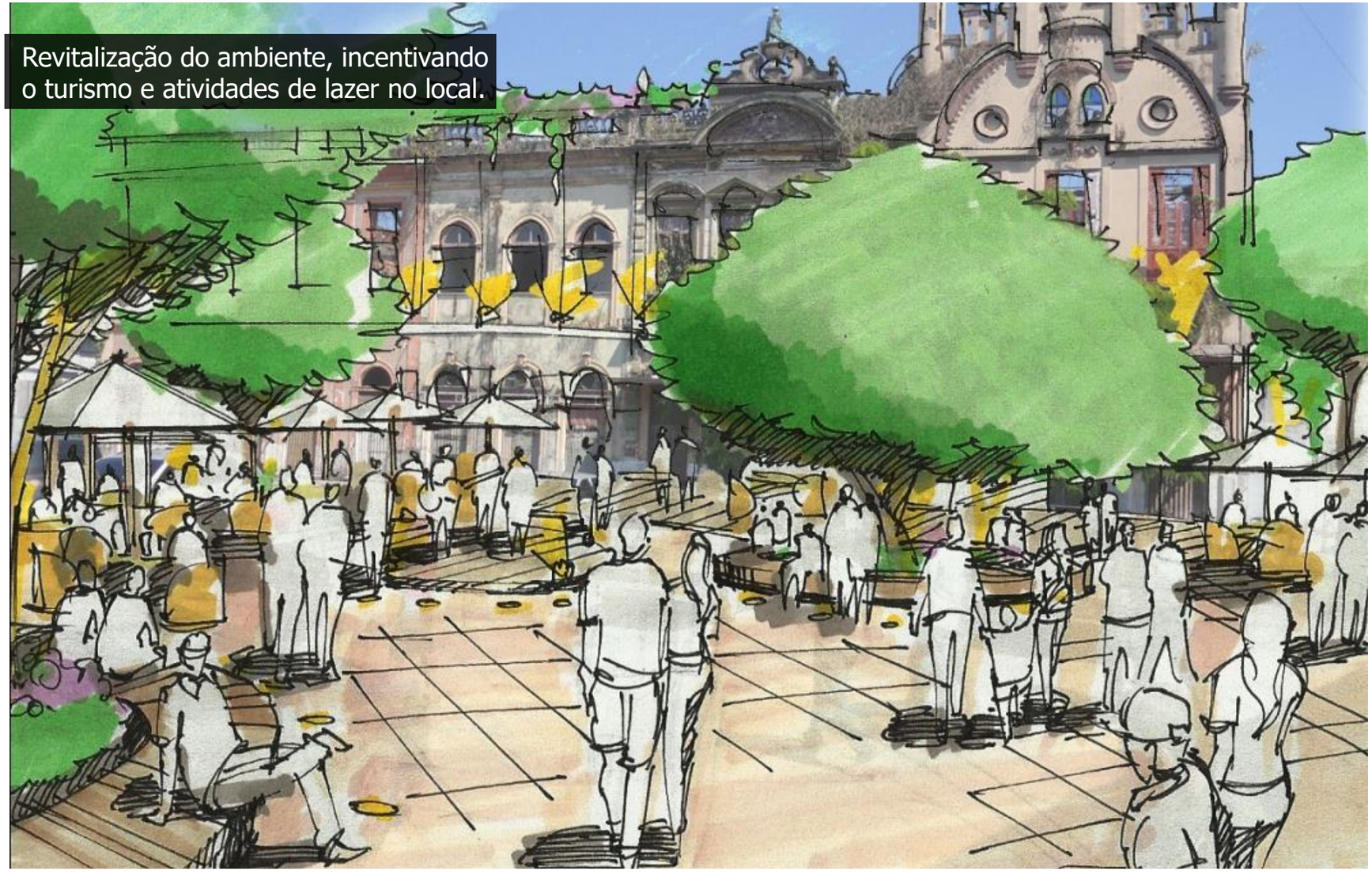
MANAUS MODERNA

Shopping Manaus Moderna e Terminal Hidroviário

PRAÇA DA MATRIZ E PRAÇA XV

Revitalização do ambiente, incentivando o turismo e atividades de lazer no local.

PRAÇA DA MATRIZ E PRAÇA XV



PROJETO VIVACIDADE

Patrocínio:

Realização:

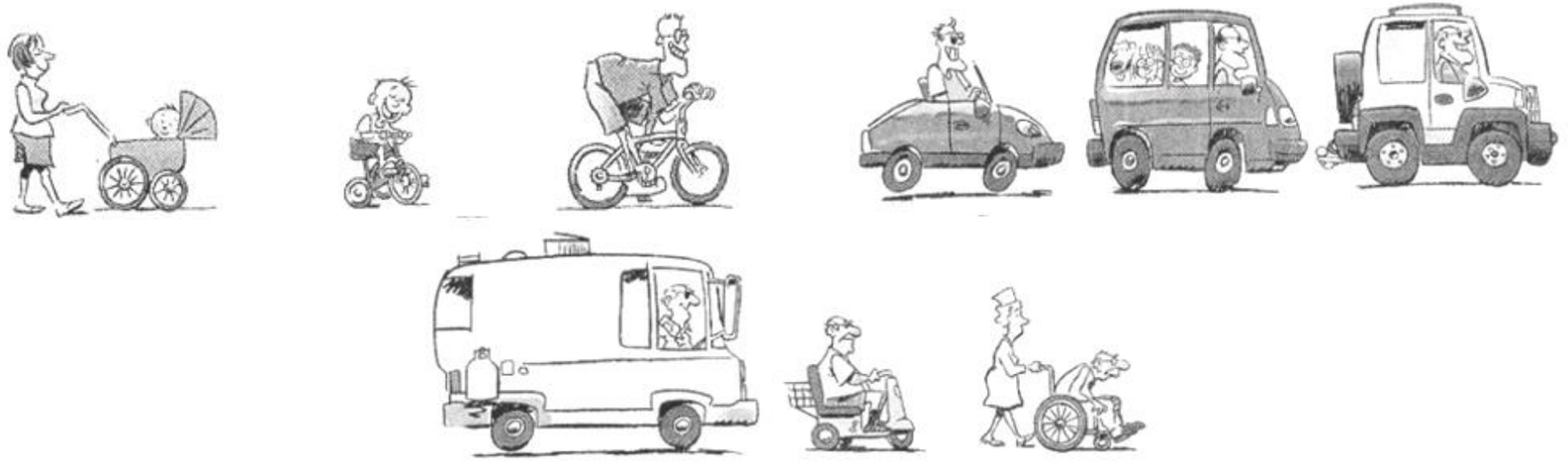
Apoio:

Projeto Vivacidade Porto Real

- O projeto Vivacidade de Porto Real foi realizada nos dias 5 e 6 de Setembro de 2013.
- Local: Horto Municipal.
- Reuniu membros da sociedade civil, empresários, representantes de associações de bairro e representantes do governo.

O CONCEITO DE CIDADE

PORTO REAL: UMA CIDADE SOBRE RODAS



FAIXA COMERCIAL E HOTELEIRA

FAIXA COMERCIAL(fonte imagem : DOVER, KOHL & PARTNERS)

O QUE A CIDADE VAI GANHAR:

- HOTEIS PROXIMOS A DUTRA
- PONTOS DE PARADA E COMÉRCIO
- PONTOS DE ABASTECIMENTO COMERICIAL
- COMÉRICO PROXIMO AOS CONDOMÍNIOS

LOCALIZAÇÃO (FONTE: GOOGLE/ TAKEDA ARQ)

PARQUE DE EXPOSIÇÕES E EVENTOS

PARQUE DO CRATO SALVADOR (FONTE: GOOGLE)

O QUE A CIDADE VAI GANHAR:

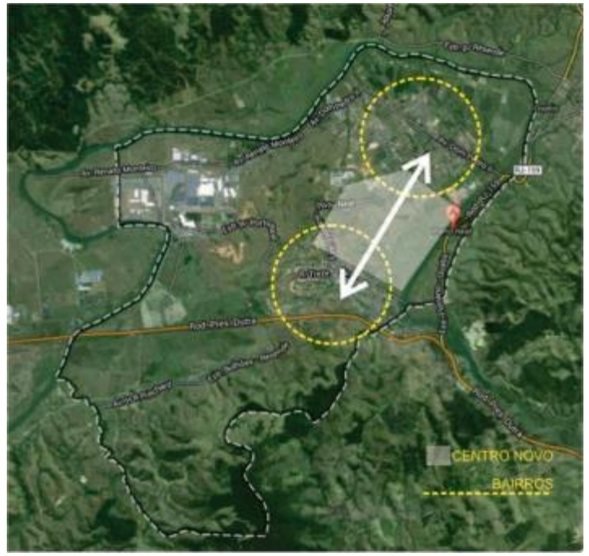
- Parque de exposições
- Parque de eventos
- Parque de lazer

DESENVOLVIMENTO DE BULHÕES

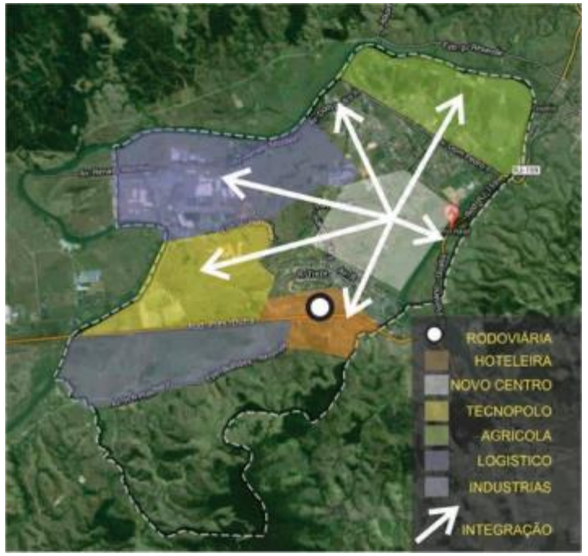
Makeover (fonte imagem fundo : google streetview/ desenhos takeda arquitetos)

COMO VAI FUNCIONAR ESSE NOVO CENTRO?

takeda charrette system



LIGAÇÃO BAIRROS EXISTENTES

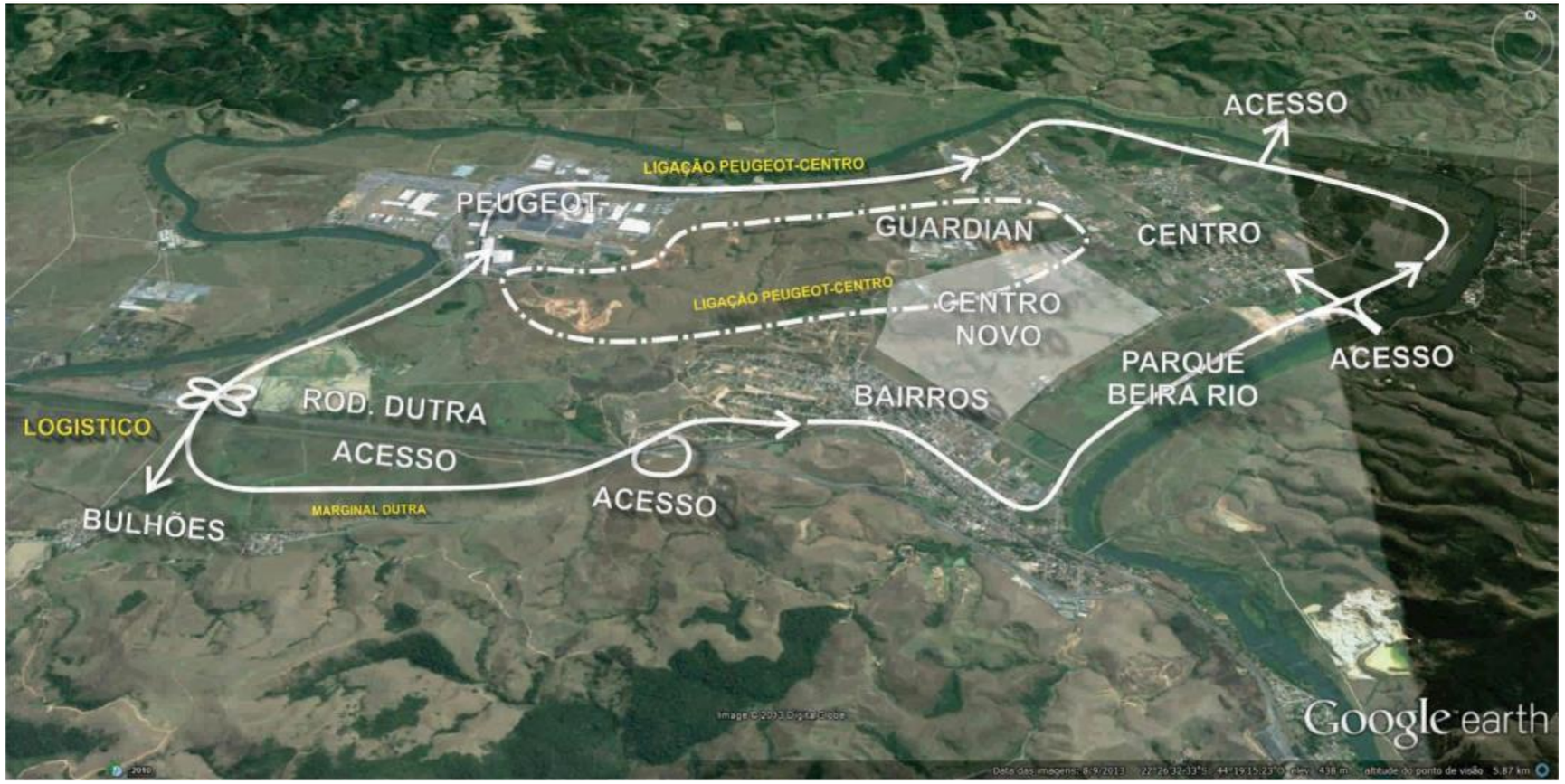


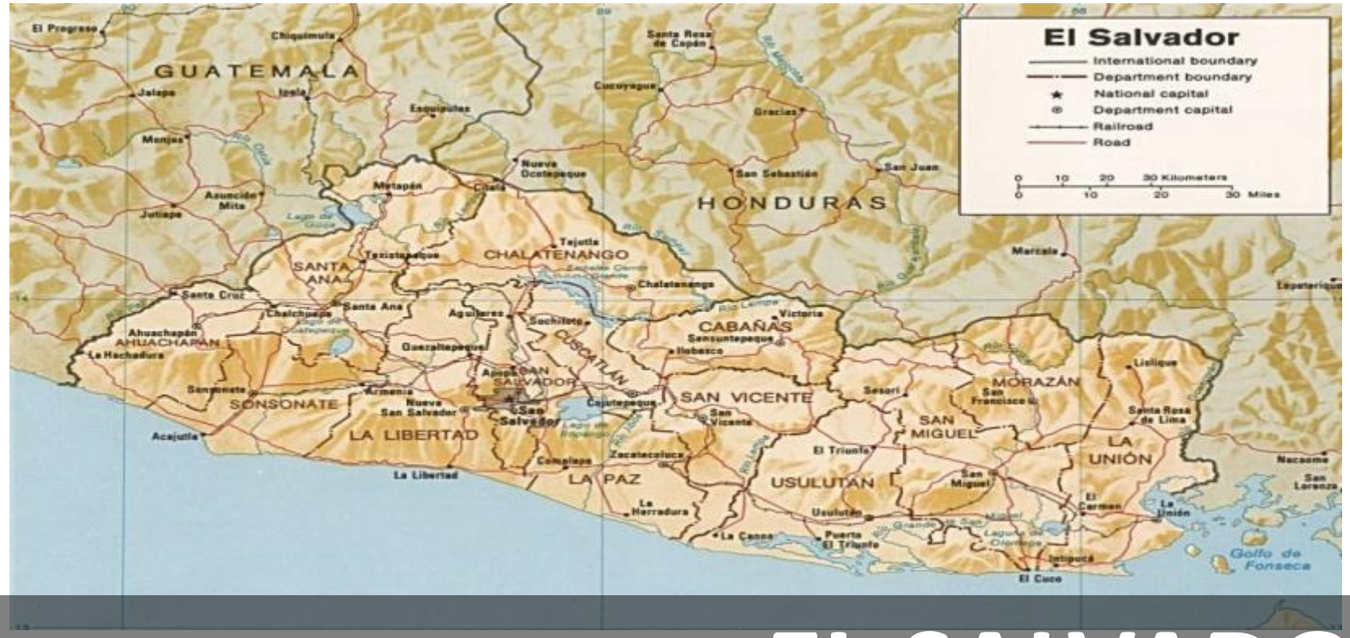
LIGAÇÃO ZONAS DE DESENVOLVIMENTO

NOVO CENTRO (fonte imagem fundo : google / desenhos takeda arquitetos)

O QUE A CIDADE VAI GANHAR

- PREENCHER O VAZIO URBANO
- LIGAÇÃO ENTRE OS BAIRROS ANTIGOS
- NOVA CENTRALIDADE


ACESSO
LIGAÇÃO PEUGEOT-CENTRO
PEUGEOT
GUARDIAN
CENTRO
LIGAÇÃO PEUGEOT-CENTRO
CENTRO
NOVO
PARQUE
BEIRA RIO
ACESSO
BAIRROS
ROD. DUTRA
LOGISTICO
ACESSO
ACESSO
MARGINAL DUTRA
BULHÕES
Image © 2013 DigitalGlobe
Google earth



EL SALVADOR

CHARRETTE MEETING

DISEÑO INSPIRADO EN LA ESCRITA MAIA

REVITALIZACIÓN DE LA AVENIDA DE LA REVOLUCIÓN

Pavimentación inspirada en la escrita maia

REVITALIZACIÓN DE LA ZONA ROSA

Muebles en concreto

Revitalización de la vegetación

Pisos em adoquines coloreados con temas maias

REVITALIZACIÓN DE LA ZONA ROSA

Exposición de reproduciones de Objectos del museo

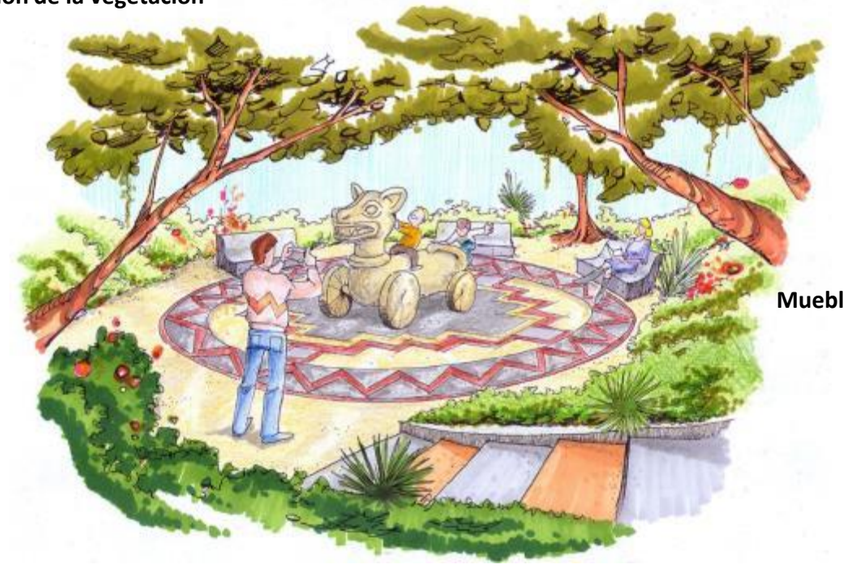
Revitalización de la vegetación

Pisos en adoquines coloreados con temas maias

REVITALIZACIÓN DE LAS PLAZAS

Reprodución de estatuas pipiles

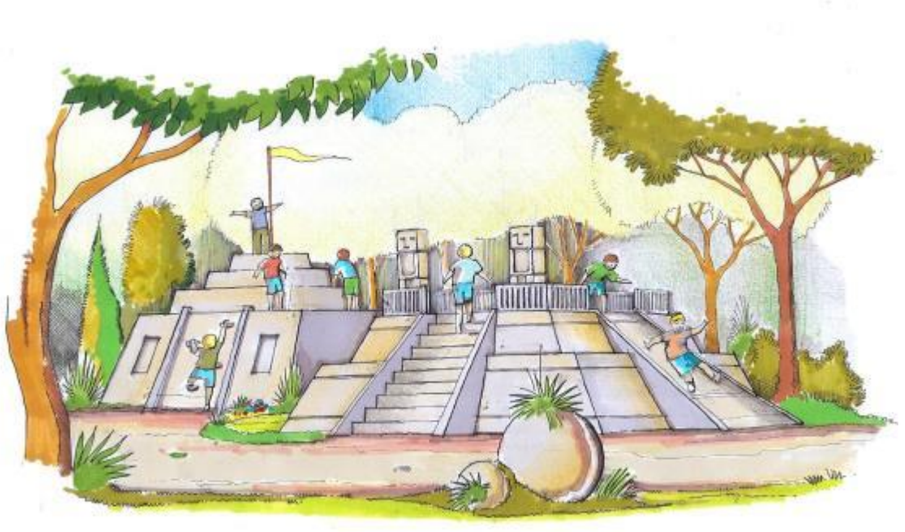
Revitalización de la vegetación



Muebles en concreto

Pisos em adoquines coloreados con temas maias

IMPLANTACIÓN DE PLAYGROUNDS TEMÁTICOS



Playground inspirado en las pirámides maias

MARTE

TRABAJOS PROPUESTOS:

- **Proyecto del jardín.**
- **Pavimentación de las aceras.**
- **Pavimentación del parqueo.**
- **Diseño del equipamiento de los muebles en concreto.**
- **Proyecto de accesibilidad.**
- **Proyecto de sinalización.**

IDEIAS
UNIÃO
VITALIDADE
MERECE
LAZER
DIREITOS
CAMPOS ELISEOS
UNIÃO
PLANEJAMENTO URBANO
DIREITOS
ACESSO A CIDADE
CHARRETTE
REVOLUÇÃO
CHARRETTE
LAZER
VITALIDADE
MOBILIDADE
DIREITOS
DIREITOS
LAZER
DUQUE DE CAXIAS
VITALIDADE
PROJETOS
TODOS
DIREITOS
IDEIAS
MUDANÇA
RENOVAÇÃO
ACESSIBILIDADE
PROJETOS
COLABORAÇÃO
DIREITOS
SOCIAL
SOLUÇÕES
MOBILIDADE
SOCIAL
SOLUÇÕES
PATRIMÔNIO
UNIÃO
QUALIDADE DE VIDA
VITALIDADE
DUQUE DE CAXIAS
VITALIDADE
MUDANÇA
UNIÃO
DIREITOS
DIREITOS
JUNTOS
DUQUE DE CAXIAS
VITALIDADE
SOLUÇÕES
UNIÃO
COLABORAÇÃO
COLABORAÇÃO
PROJETOS
MERECE
MERECE
PROJETOS
DUQUE DE CAXIAS
PROJETOS
MERECE
SOCIAL
PLANEJAMENTO URBANO
MOBILIDADE
PROJETOS
DUQUE DE CAXIAS
CHARRETTE
DUQUE DE CAXIAS
COLABORAÇÃO
IDEIAS
PATRIMÔNIO
LAZER
DIREITOS
VITALIDADE
COLABORAÇÃO
CHARRETTE
UNIÃO
QUALIDADE DE VIDA
QUALIDADE DE VIDA
ACESSIBILIDADE
DIREITOS
SOLUÇÕES
CHARRETTE
PLANEJAMENTO URBANO
PLANEJAMENTO URBANO
UNIÃO
DIREITOS
COLABORAÇÃO
MUDANÇA
RENOVAÇÃO
MOBILIDADE
QUALIDADE DE VIDA
PLANEJAMENTO URBANO
COLABORAÇÃO
MERECE
CHARRETTE
ACESSIBILIDADE
QUALIDADE DE VIDA
PROJETOS
UNIÃO
MERECE
MERECE
DUQUE DE CAXIAS
PLANEJAMENTO URBANO
IDEIAS
MOBILIDADE
COLABORAÇÃO
RENOVAÇÃO
ACESSIBILIDADE
PROJETOS
SOCIAL
SOLUÇÕES
QUALIDADE DE VIDA
PLANEJAMENTO URBANO
MOBILIDADE
TODOS
LAZER
QUALIDADE DE VIDA
COLABORAÇÃO
IDEIAS
COLABORAÇÃO
SOCIAL
PROJETOS
RENOVAÇÃO
MOBILIDADE
JUNTOS
MERECE
DIREITOS
VITALIDADE
PATRIMÔNIO
ACESSIBILIDADE
SOCIAL
MERECE

CHARRETTE

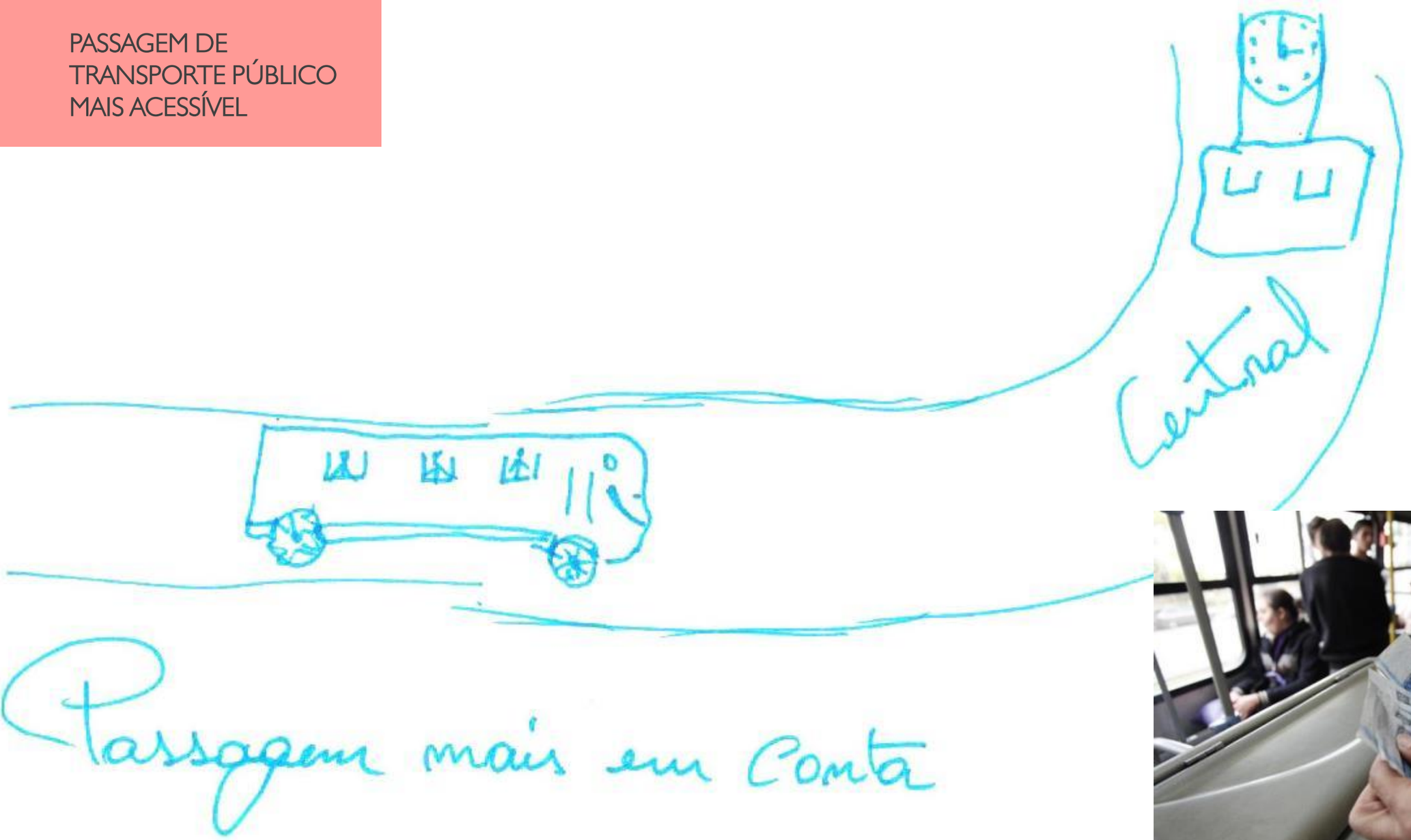
CAMPOS ELISEOS DO FUTURO

WORKSHOP DE PROJETO COLABORATIVO E ACELERADO PARA ELABORAÇÃO DO PLANO DO BAIRRO CAMPOS ELISEOS PARA 2040

FERNO

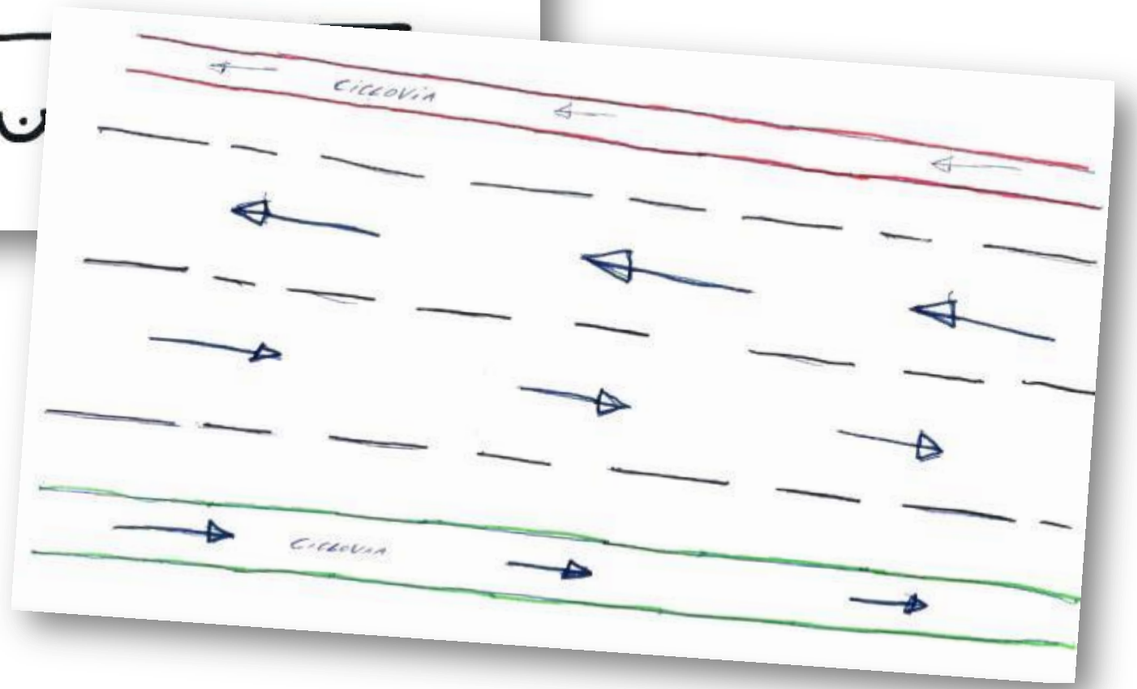
MOBILIDADE

PASSAGEM DE
TRANSPORTE PÚBLICO
MAIS ACESSÍVEL



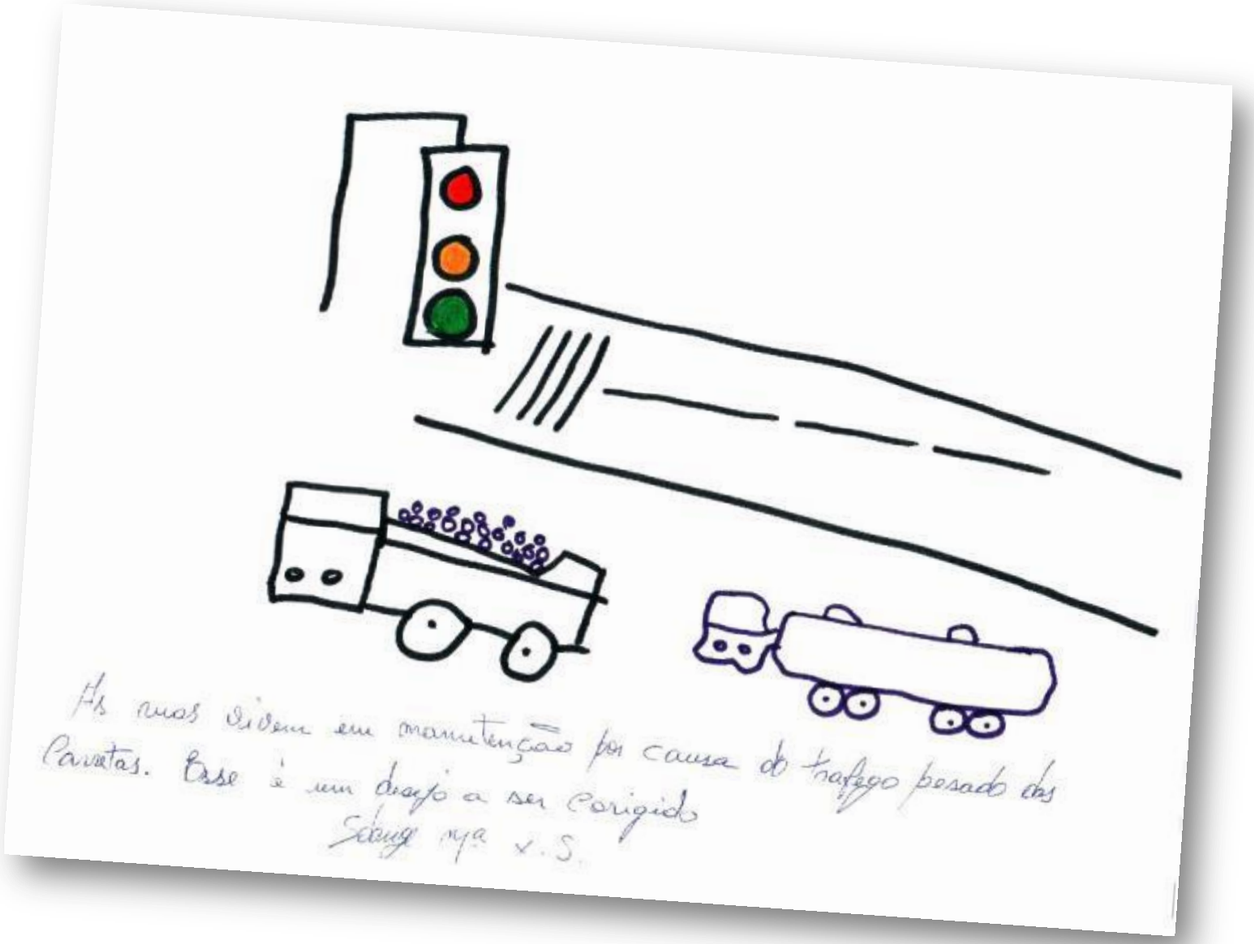
CICLOVIA

NÃO FUNCIONA EM CAMPOS ELÍSEOS
CICLOVIA
PEDESTRE

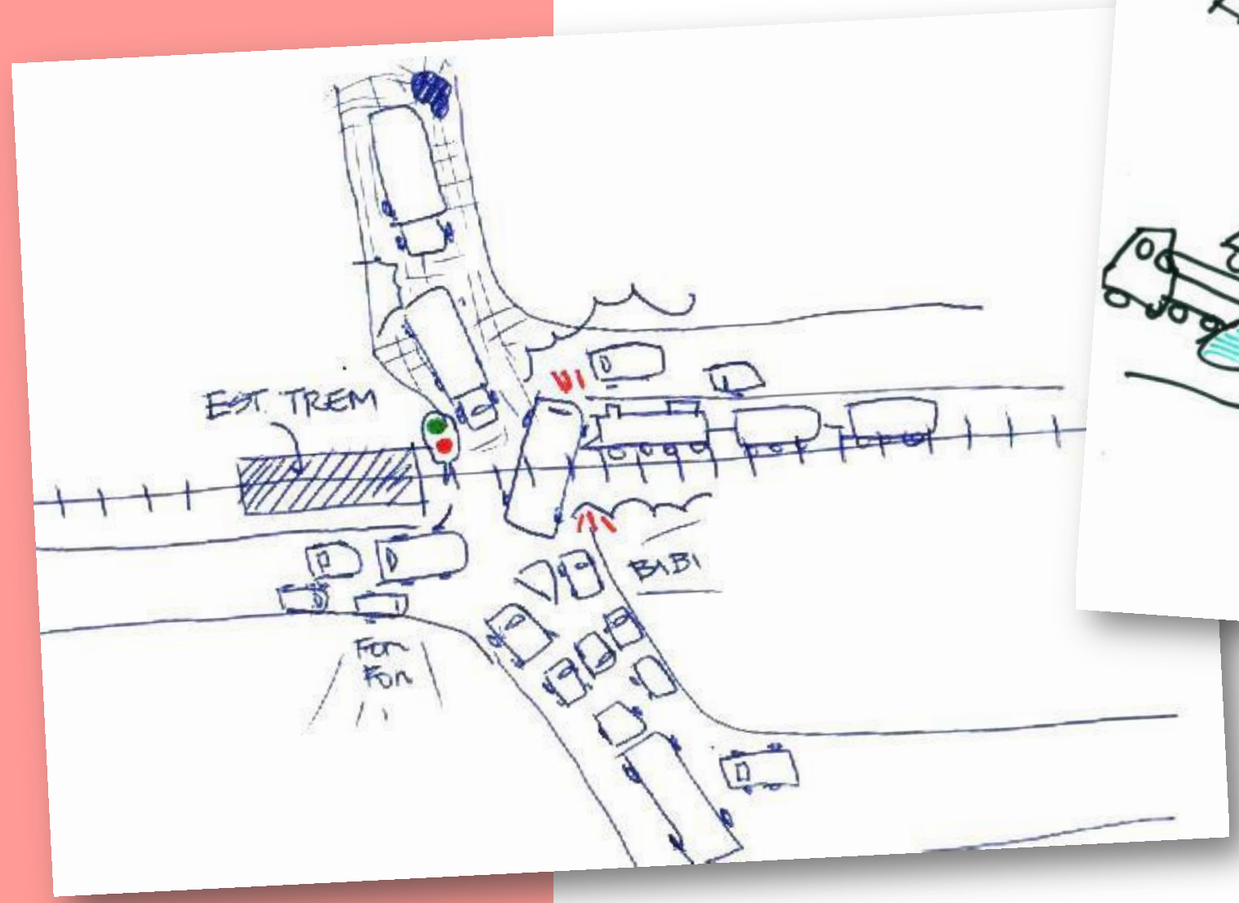

CICLOVIA
CICLOVIA

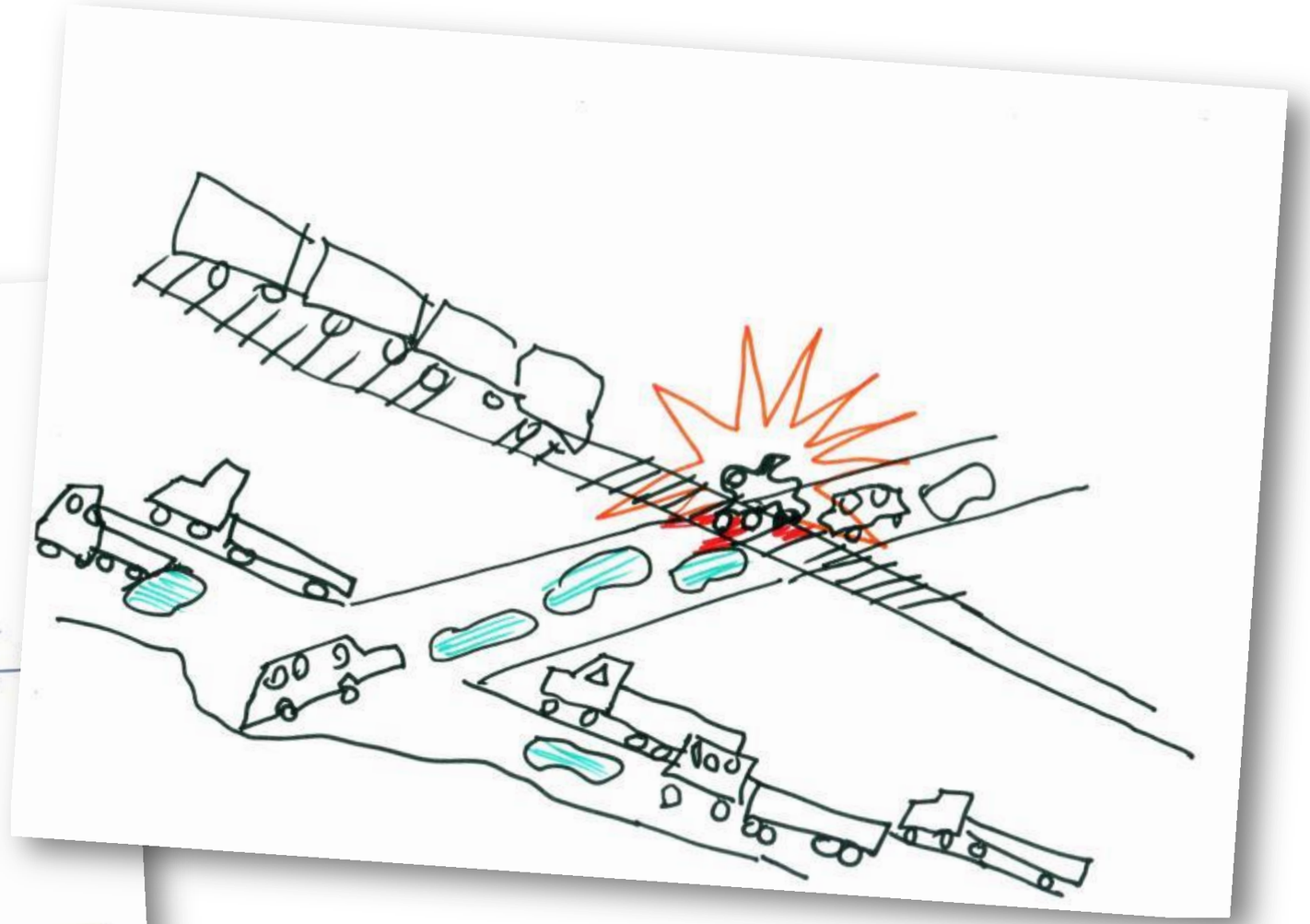
ANEL VIÁRIO PARA VEÍCULOS PESADOS

OFICINA EM ANDAMENTO



VIADUTO NO
CRUZAMENTO DA LINHA
FÉRREA E AV. ACTURA

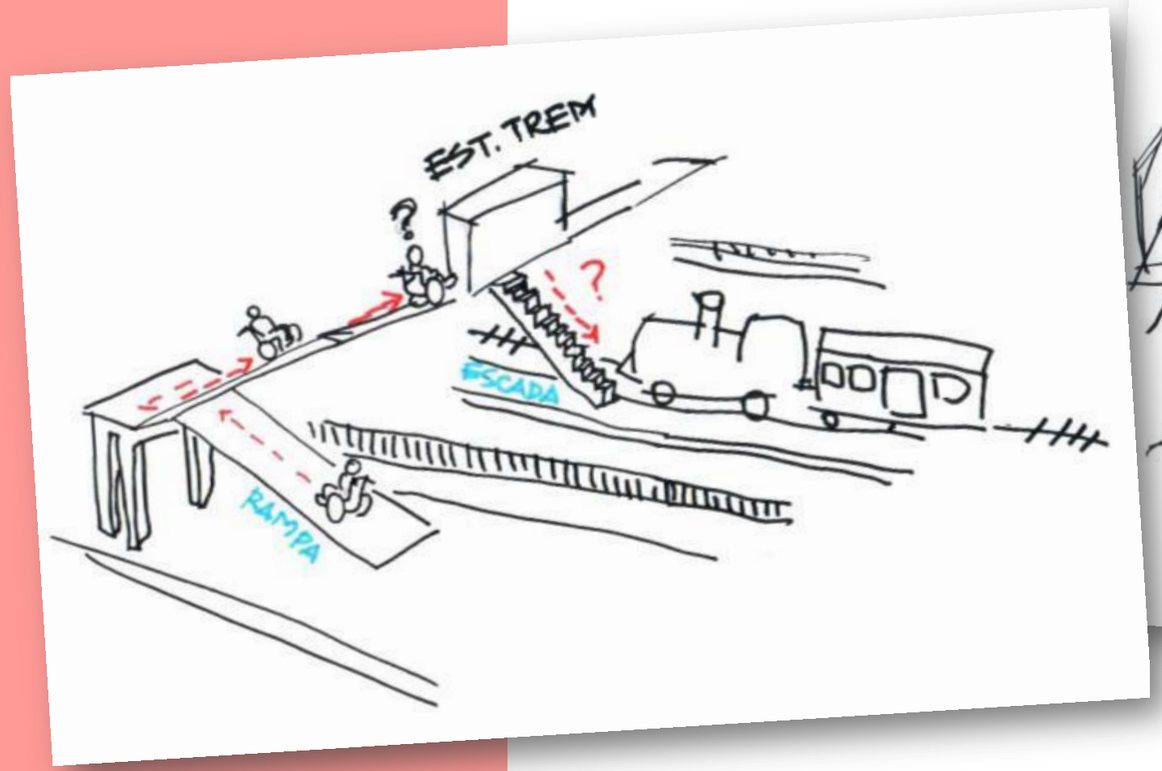


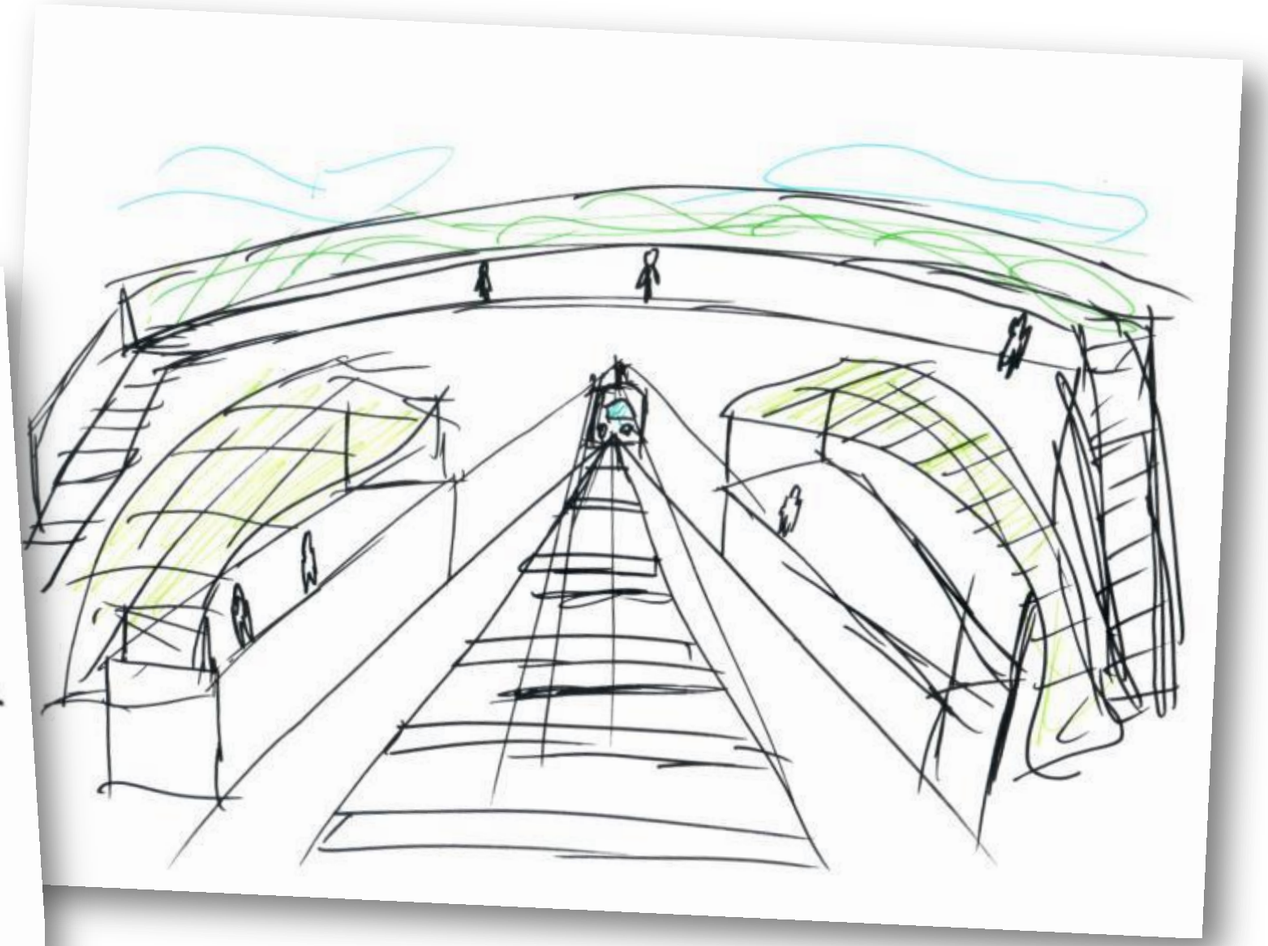


VIADUTO NO CRUZAMENTO DA LINHA FÉRREA E AV. ACTURA

VIADUTO NO
CRUZAMENTO DA LINHA
FÉRREA E AV. ACTURA

PASSARELA ACESSÍVEL NA LINHA FÉRREA

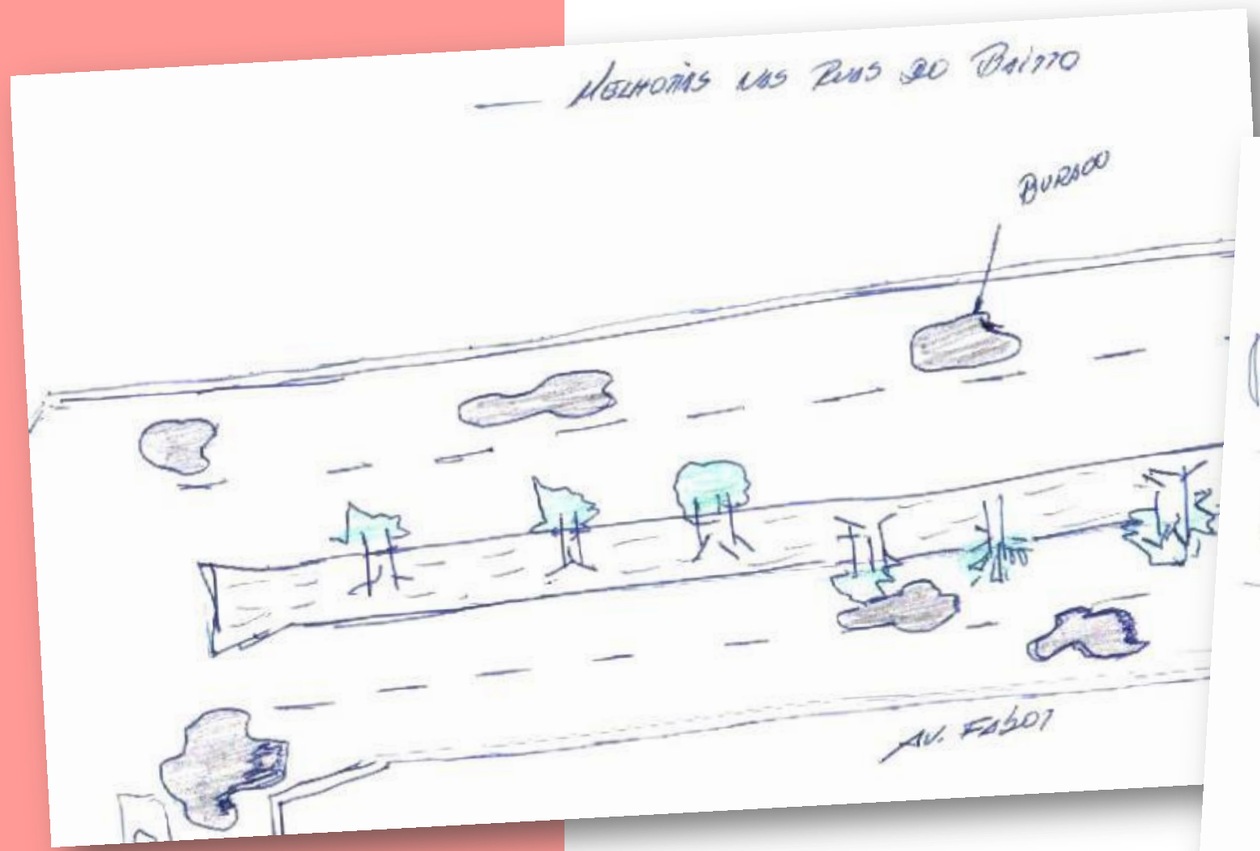


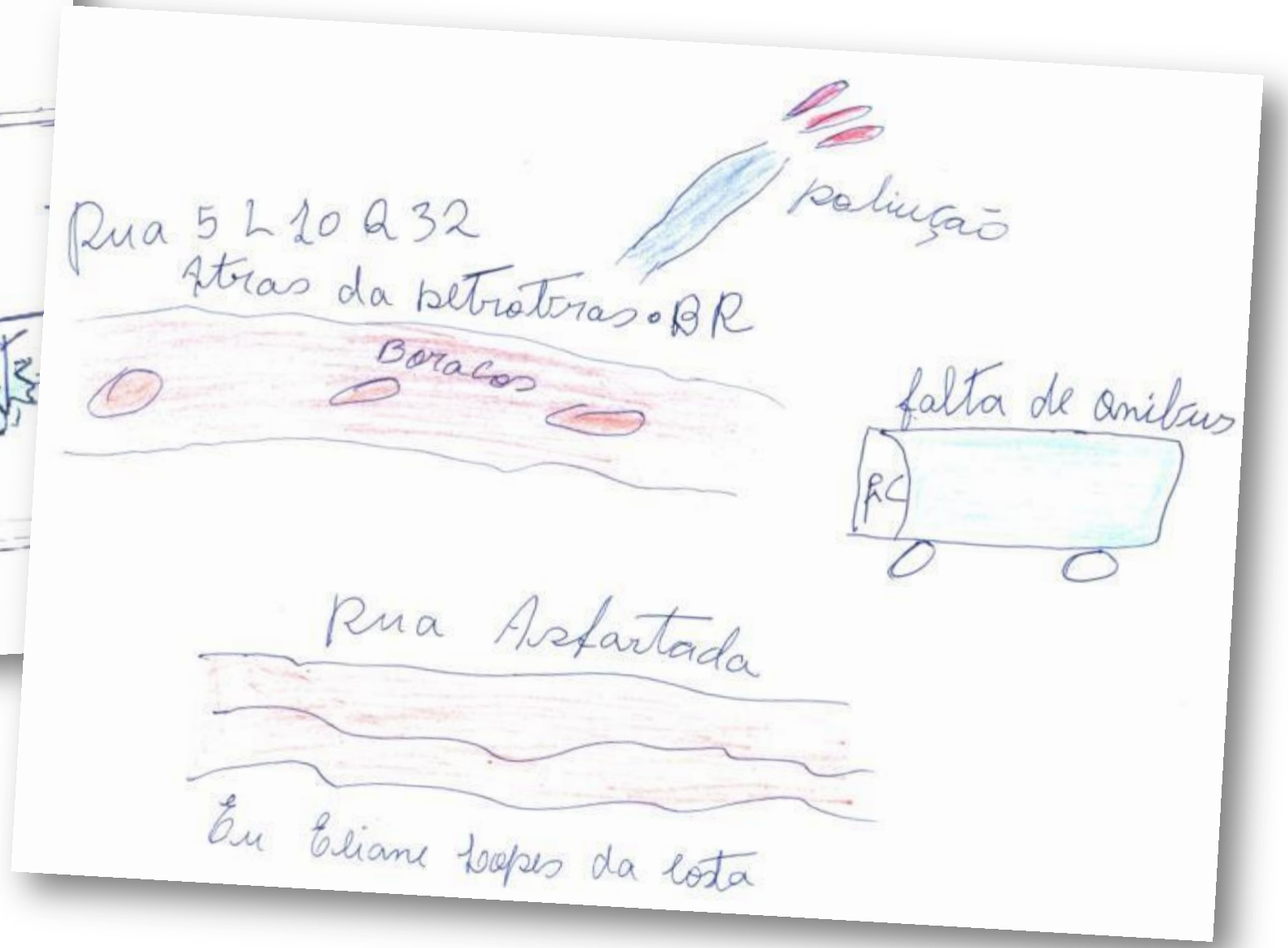


PASSARELA ACESSÍVEL
NA LINHA FÉRREA

PASSARELA ACESSÍVEL NA LINHA FÉRREA

ASFALTAMENTO DE VIAS

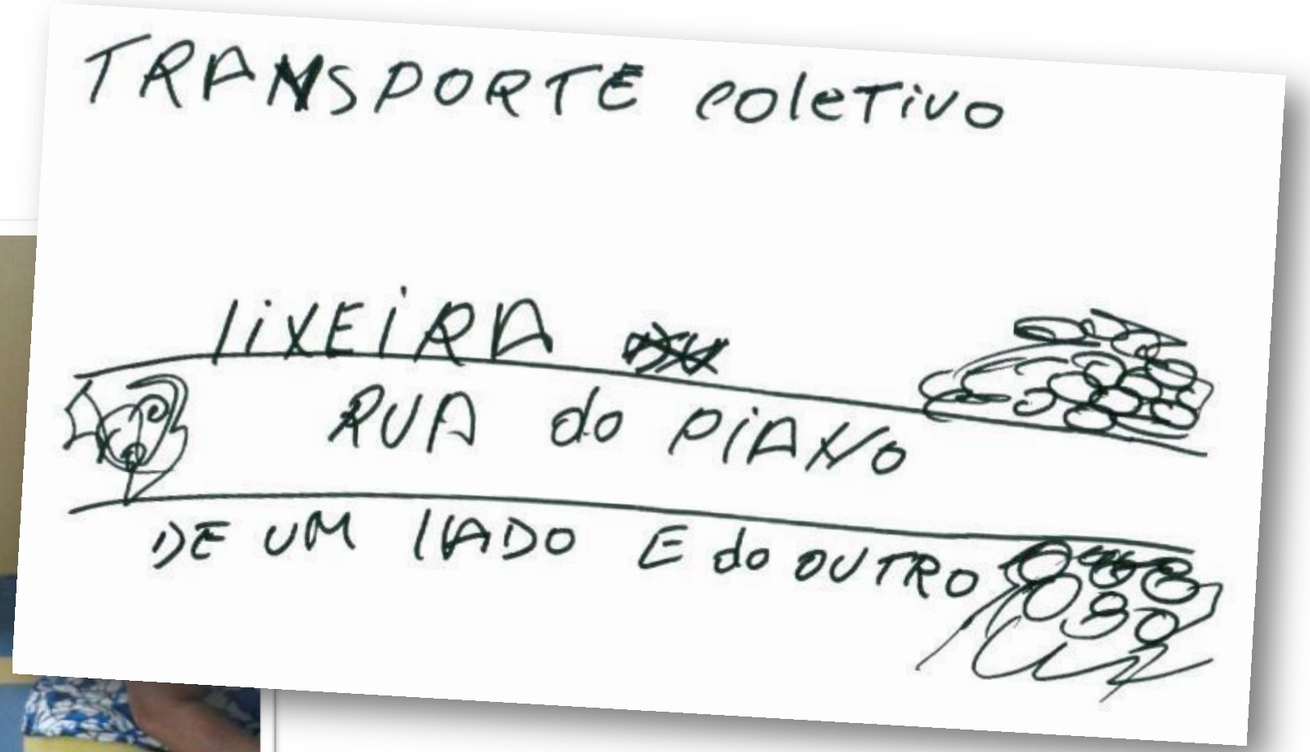




ASFALTAMENTO DE VIAS

ASFALTAMENTO DE VIAS

LIXEIRAS NA RUA DO PIANO



OFICINA EM ANDAMENTO

LIXEIRAS NA
RUA DO PIANO

LIXEIRAS NA RUA DO PIANO

PARQUE LINEAR
CAMPOS ELÍSEOS
LAZER

PARQUE LINEAR NOS CABOS DE ALTA TENSÃO

INSPIRAÇÃO

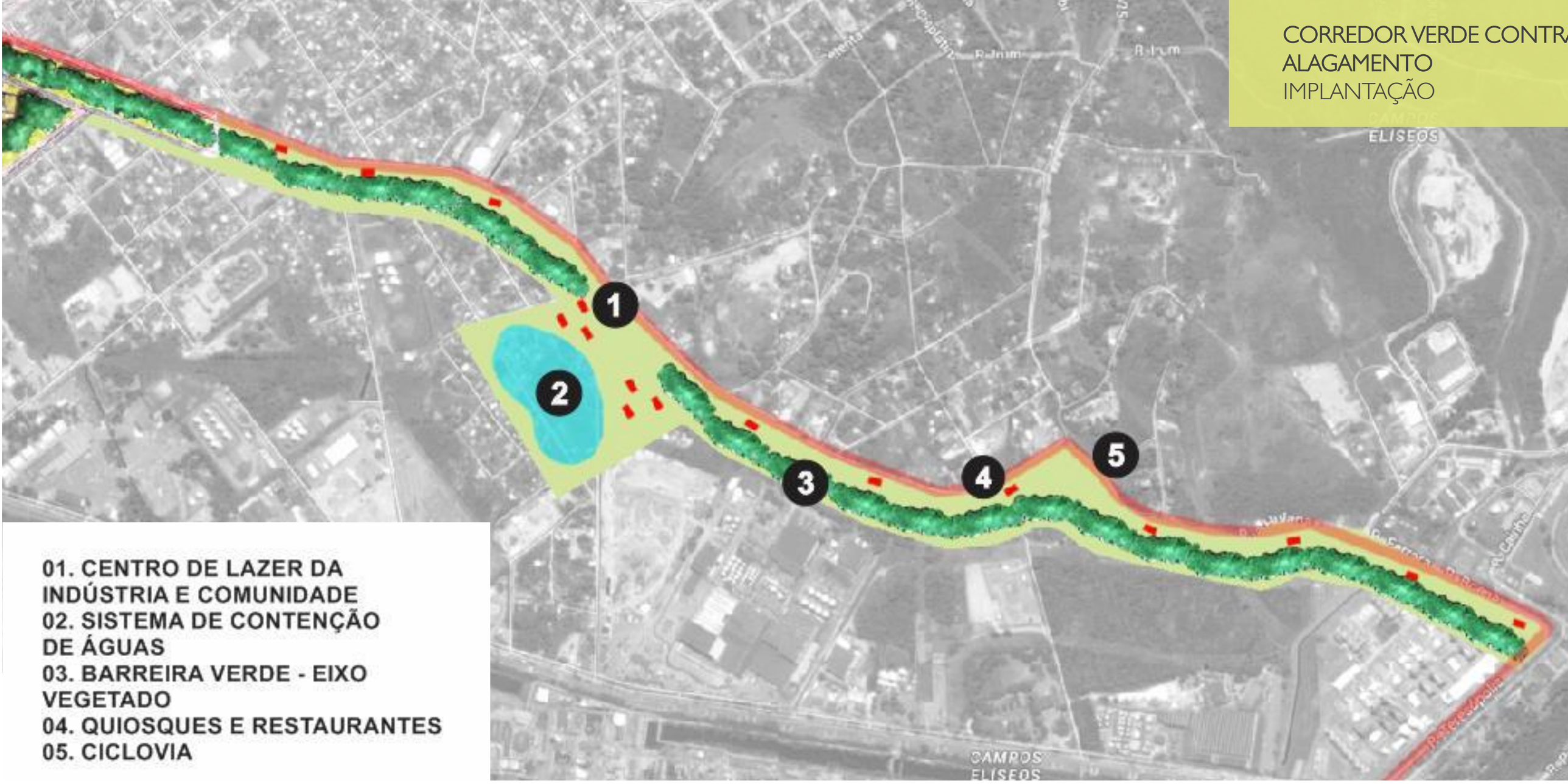
PARQUE MADUREIRA

PARQUE LINEAR NOS CABOS DE ALTA TENSÃO

INSPIRAÇÃO

PARQUE MADUREIRA

CORREDOR VERDE CONTRA ALAGAMENTO
IMPLANTAÇÃO



01. CENTRO DE LAZER DA INDÚSTRIA E COMUNIDADE
02. SISTEMA DE CONTENÇÃO DE ÁGUAS
03. BARREIRA VERDE - EIXO VEGETADO
04. QUIOSQUES E RESTAURANTES
05. CICLOVIA

CORREDOR VERDE CONTRA ALAGAMENTO

QUIOSQUES

OFICINA DE PROJETOS DE CAMPOS ELISEOS

WORKSHOP ACELERADO DE PROJETOS PARA CAMPOS ELISEOS 2040.

WORKSHOP DENOMINADO

CHARRETTE METROPOLITANA

PLANO ESTRATÉGICO DE DESENVOLVIMENTO URBANO INTEGRADO
PARA A REGIÃO METROPOLITANA DO RIO DE JANEIRO

Realização

GOVERNO DO Rio de Janeiro
SOMANDO FORÇAS

Câmara Metropolitana de Integração Governamental

Patrocínio

GRUPO BANCO MUNDIAL

AGERIO

CAIXA

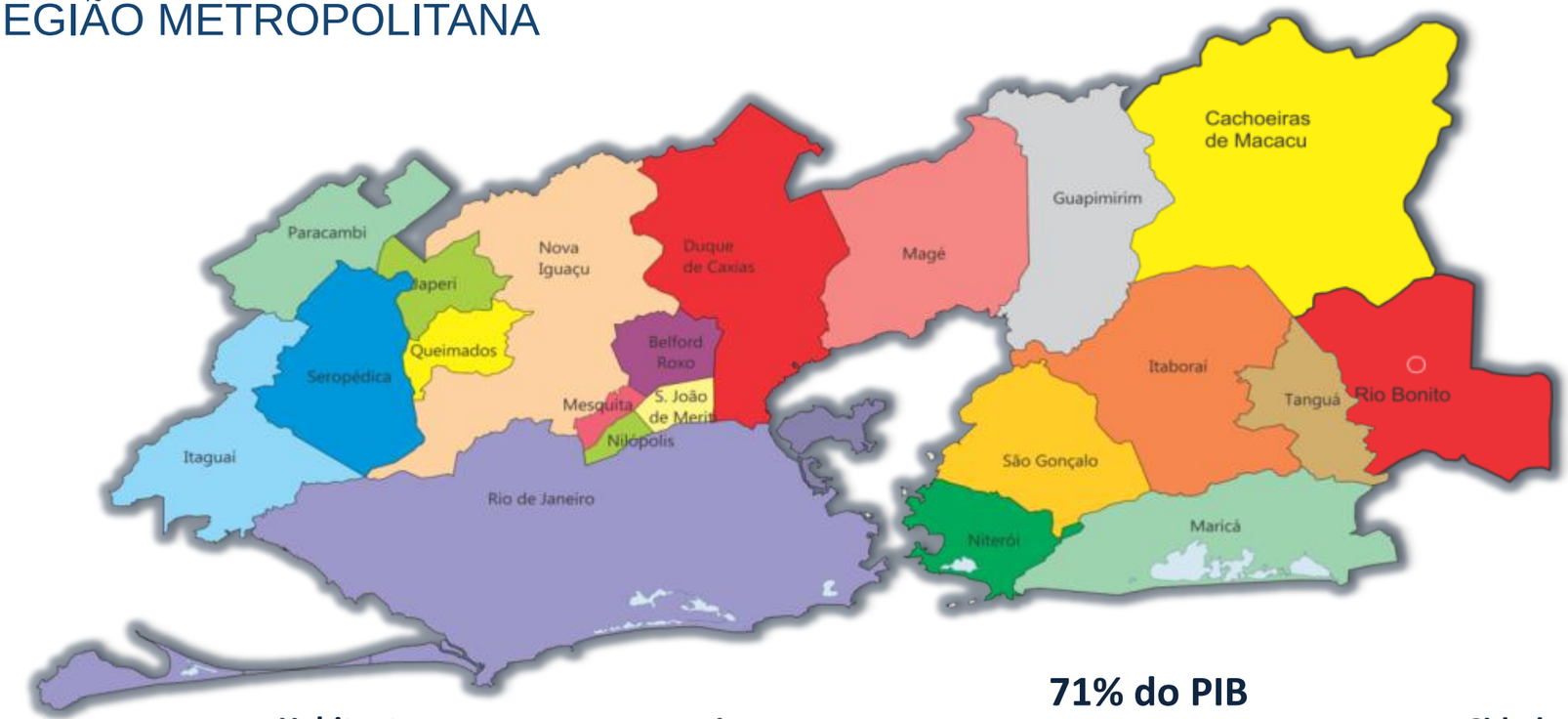
GOVERNO FEDERAL BRASIL PÁTRIA EDUCADORA

PIRANEMA Empreendimentos

Apoio

A CHARRETTE NA REGIÃO METROPOLITANA DO RJ

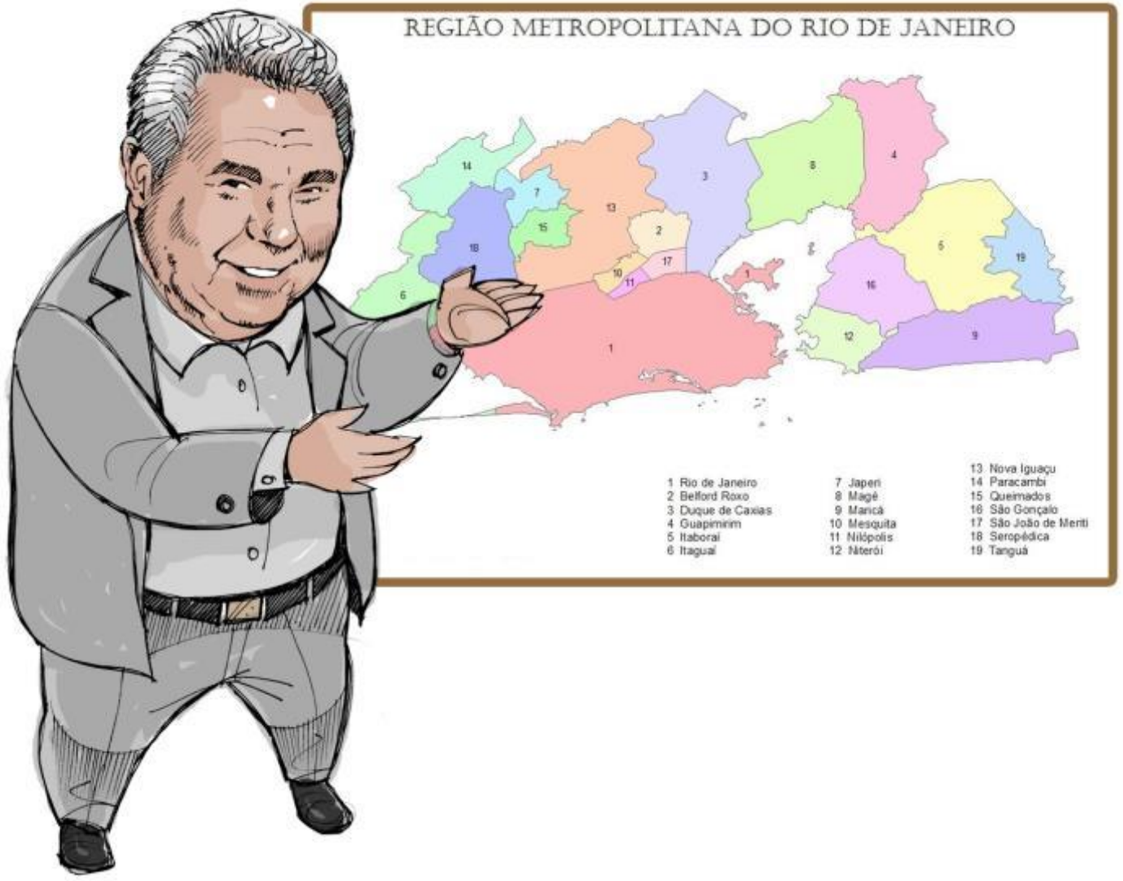
REGIÃO METROPOLITANA



Municípios	Habitantes	Área	71% do PIB Estadual	Cidade Sede
21	12,3 milhões	6.700 km² 61% das UCs do Estado	6 entre 10 municípios que mais arrecadam	Rio de Janeiro 75% dos empregos

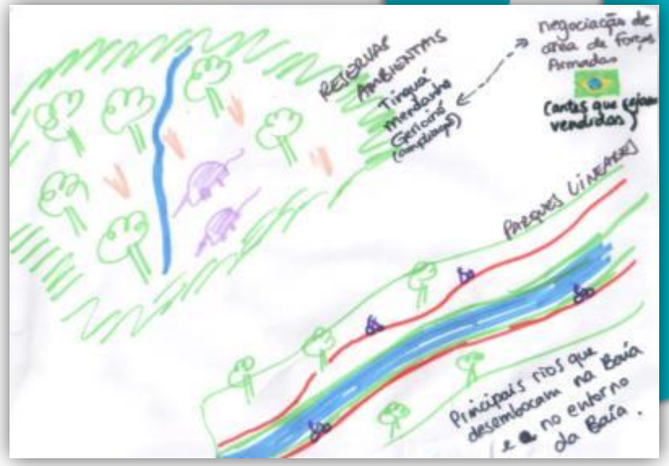
A CHARRETTE E O PLANO ESTRATÉGICO

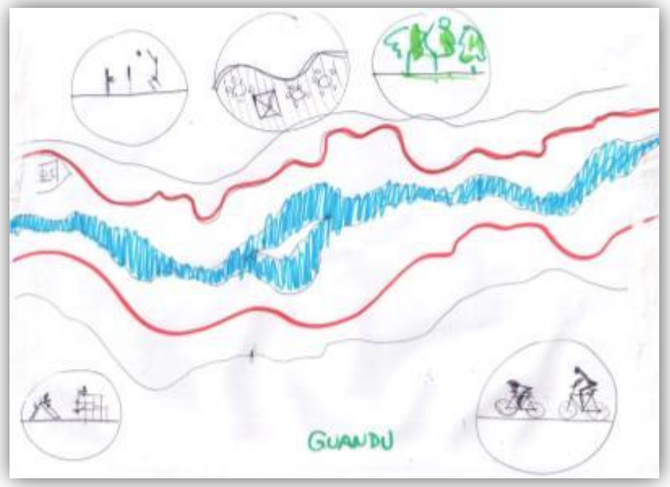
PLANO ESTRATÉGICO DE DESENVOLVIMENTO URBANO INTEGRADO



IMPLANTAÇÃO DE PARQUES DE LAZER NAS MARGENS

DOS RIOS, BAIAS E LAGOS





BAIA DA GUANABARA LIMPA

PARQUE LINEAR DA BAÍA DE GUANABARA

PARQUE LINEAR DA BAIA DA GUANABARA

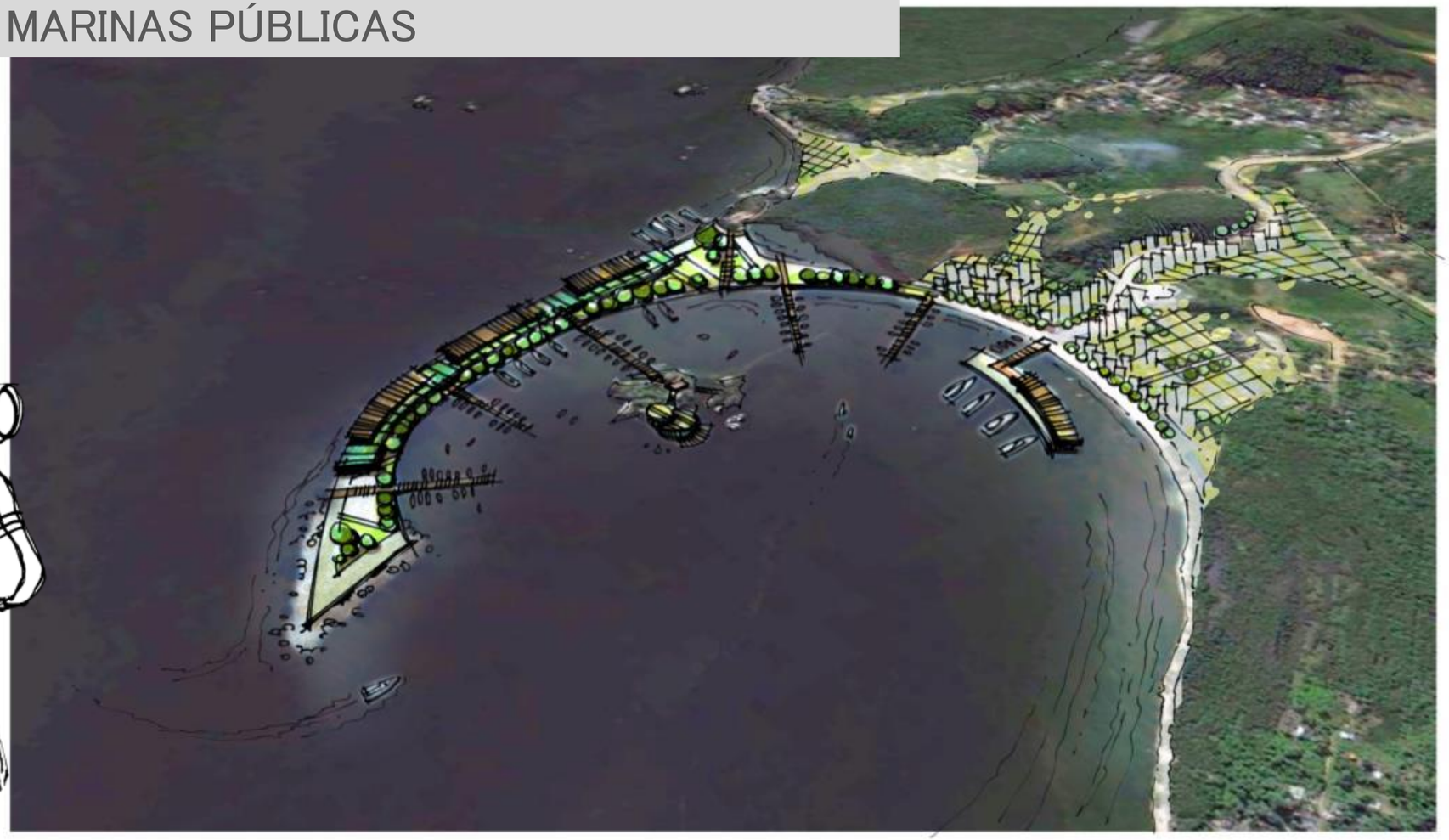
EQUIPAMENTOS INTERATIVOS EM TODA ORLA

PARQUE LINEAR DA BAIA DA GUANABARA

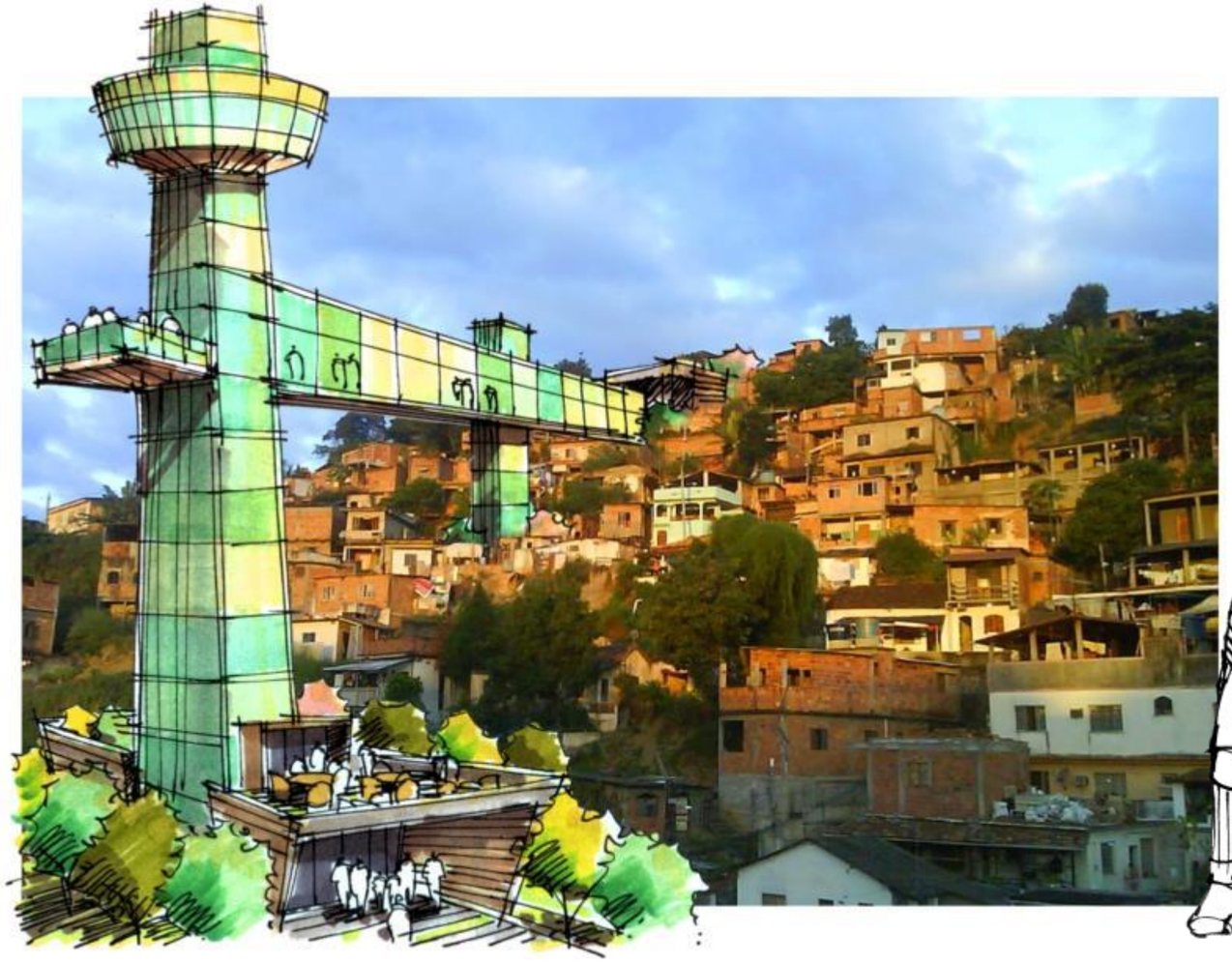
ESTRUTURA DE PIERS TURÍSTICOS

PARQUE LINEAR DA BAIA DA GUANABARA

MARINAS PÚBLICAS



ÍCONES TURÍSTICOS



ÍCONES TURÍSTICOS

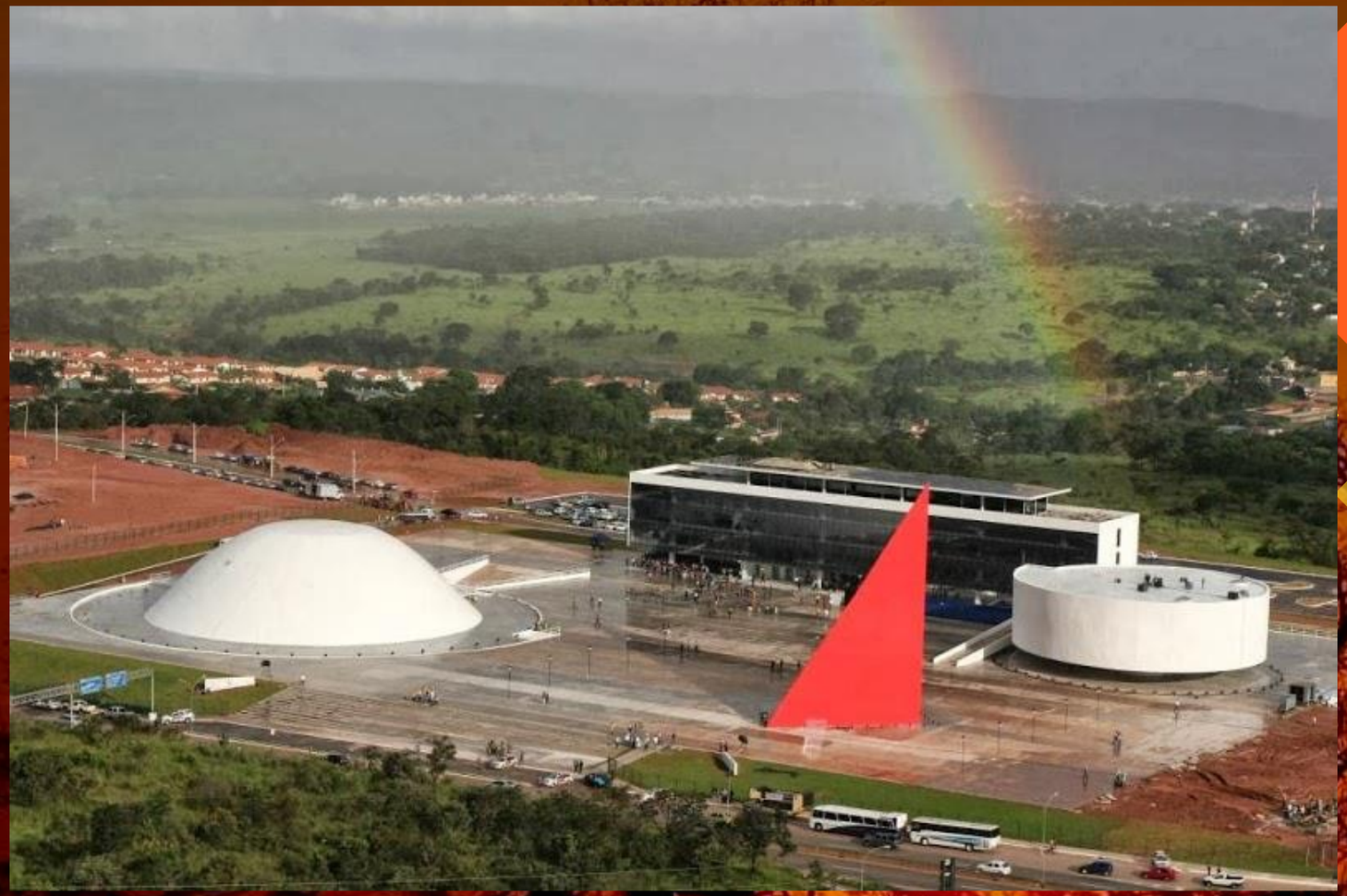
TURISMO ECOLÓGICO

ÍCONES TURÍSTICOS

EXPOSIÇÃO DE ARTE EM **PARQUES**

CONCEITO E APLICAÇÕES

CHARRETTE PARQUE DO CERRADO



ESPORTES
TELEFERICO
Escalada
SLACKLINE
PADEL

Flora
Cerradinho
Peixoto
PARQUE DO CERRADO

IMPLANTAÇÃO

CICLOVIA NO ENTORNO DO PARQUE

CICLOVIA

- percurso integrado à natureza e vegetação proporcionando sombra e conforto térmico
- paradas com apoio e descanso

PISTA DE CAMINHADA

NO ENTORNO DE TODO O PARQUE

ESTAÇÕES DE APOIO À CAMINHADA E BIKE

BIKE STOP

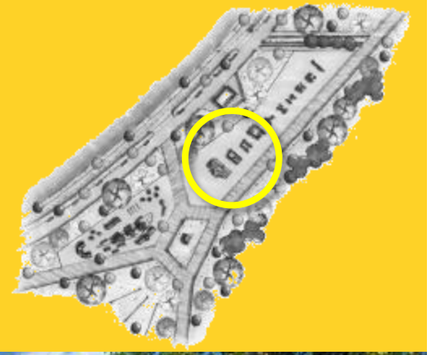
- ferramentas para bicicleta
- bebedouro com água potável
- compressor de ar para encher
- pneu da bike
- espaço relax

BIBLIO SHARE

BAR E ESPAÇO DE TROCA DE LIVROS

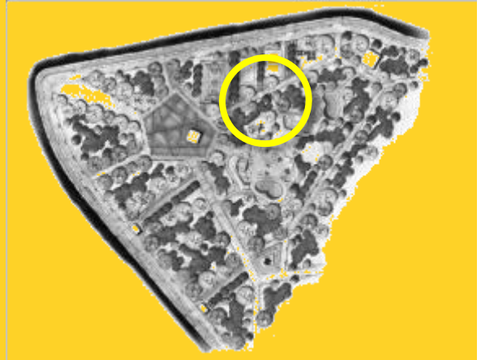
FONTE VISITÁVEL
COM ESGUICHOS

FITNESS AO AR LIVRE



PAREDE DE ESCALADA

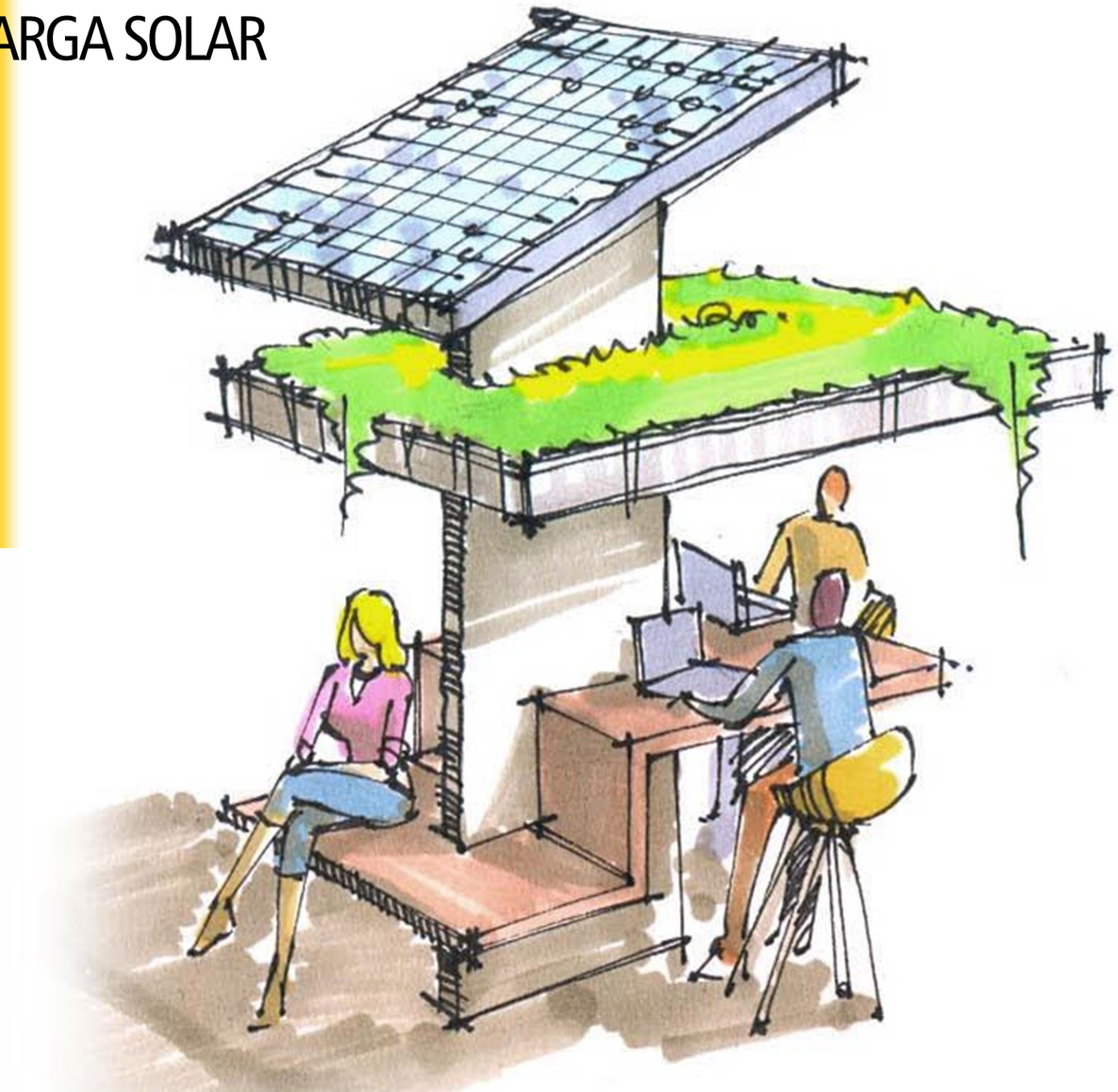
PAREDE DE ESCALADA



QUADRAS DE ESPORTES

ESPAÇO WIFI

RECARGA SOLAR



APLICATIVO DO PARQUE

INTERATIVIDADE

- Plataforma com mapa e informações úteis do parque e breve histórico
- Conscientização ecológica
- Ouvidoria integrada

O PARQUE NA MÍDIA

10 GOIÂNIA, QUINTA-FEIRA, 16 DE ABRIL DE 2015 ECONOMIA Diário da Manhã

PARQUE DO CERRADO

R$ 25 milhões viabilizados para construção

O poder público municipal ainda deve buscar outros acordos para aquisição da totalidade dos demais recursos

DA ASSESSORIA

Cerca de 25% do custo de viabilização do Parque do Cerrado, um complexo ambiental, cultural, esportivo, de lazer e serviços que será construído no Parque Lozandes, bairro situado à região Sul da Capital; estão garantidos por meio de Parceria Público-Privada (PPP) ou em avançado processo de negociação. Até agora, está certo que R$ 12,5 milhões serão empregados pela Euro/América Incorporações para custeio de aproximadamente um oitavo do parque. O mesmo valor deve ser investido pelo governo do Estado, que anunciou apoio à Prefeitura de Goiânia para a execução de igual quantitativo no projeto. Dos, em média, R$ 100 milhões demandados para materializar os 706 mil metros quadrados do espaço urbano ambiental, R$ 25 milhões devem ser obtidos como resultado dessas duas negociações.

"Devolver a cidade às pessoas é o que está ocorrendo no mundo todo e é o que tentamos fazer, mesmo com as nossas limitações, com as nossas dificuldades, reconhecendo os obstáculos que temos que superar, as demandas que precisam ser respondidas. Mas temos que dar os primeiros passos, como estão sendo dados com esse projeto executivo e com a construção de um oitavo da obra. Espero que nós consigamos os recursos totais para construção completa do parque. É esse o nosso desejo", afirma o prefeito de Goiânia, Paulo Garcia. O projeto executivo do Parque do Cerrado, elaborado arquiteto gaúcho Guilherme Takeda a partir da colaboração de 100 goianienses, foi apresentado à Prefeitura de Goiânia na última terça-feira, 14, e está disponível no site da prefeitura.

DIVULGAÇÃO

Juan Zamora, Paulo Garcia, Guilherme Takeda e Anselmo Pereira

O poder público municipal buscará outros acordos para aquisição da totalidade dos recursos. O prefeito da Capital antecipou, inclusive, que articulará adesão do governo federal à viabilização do parque. O vice-prefeito de Goiânia, Agenor Mariano, que, segundo Paulo Garcia, foi quem iniciou as negociações com os empreendedores para investimento no projeto, também foi incumbido de contribuir com o processo de captação de outros financiadores. "Essa parceria entre a iniciativa privada e o poder público municipal foi o que nos proporcionou a oportunidade de termos hoje um projeto executivo definitivo para essa área. Nosso desejo é que, assim como a elaboração do projeto, que foi colaborativa, que também seja coletiva a execução desse parque", acrescenta o prefeito Paulo Garcia.

Além da PPP já firmada, o governo de Goiás garantiu à Prefeitura de Goiânia que contribuirá financeiramente com a construção do Parque do Cerrado. O governador Marconi Perillo pediu ao secretário estadual de Meio Ambiente, Recursos Hídricos, Infraestrutura, Cidades e Assuntos Metropolitanos, Vilmar Rocha, que avalie a possibilidade de utilização de recursos do Fundo de Compensação Ambiental para destinação de R$ 12,5 milhões à obra. Para isso, o governador sugeriu que a Área de Preservação Permanente (PPP) também seja configurada em um parque de compensação ambiental. "Isso justificaria os investimentos do Fundo de Compensação numa obra como essa. De qualquer maneira, com recursos do Fundo, que seria mais fácil para nós, ou de outras áreas, pelo menos mais um oitavo a gente garante", afirma o governador.

Vilmar Rocha e o presidente da Agência Municipal de Meio Ambiente (Amma), Pedro Wilson, ficaram incumbidos de encontrar a melhor alternativa para captação da verba estadual e de acertar os detalhes para operacionalizar a destinação dos recursos. "Um oitavo está garantido. Um parque tão bonito como esse, que vai ser tão importante para a cidade, precisa ter o apoio do poder público. E se nós pudermos colaborar com mais recursos, com certeza, nós o faremos para apressar a entrega de uma obra tão majestosa, tão importante, tão sustentável como essa para a cidade. É uma iniciativa que merece cumprimentos porque valoriza nossa cidade. Deixo o meu comprometimento", diz Marconi Perillo.

A construção, que será gerida pela administração municipal, tem estimativa de entrega em cinco anos. A expectativa de Paulo Garcia, no entanto, é de que o um oitavo da obra que já tem recursos garantidos por meio de Parceria Público-Privada seja concluído até o final de 2016. "Se Deus nos permitir a alegria de executar mais, melhor. Senão, tenho certeza que aqueles que nos sucederem, seja um homem ou uma mulher, o farão com muito gosto porque esse não é um projeto do prefeito de Goiânia. Esse não é um projeto exclusivo da Prefeitura de Goiânia. Esse é um projeto da comunidade goianiense", defende o prefeito da Capital.

O PARQUE NA MÍDIA

Goiânia, quinta-feira, 16 de abril de 2015 O HOJE

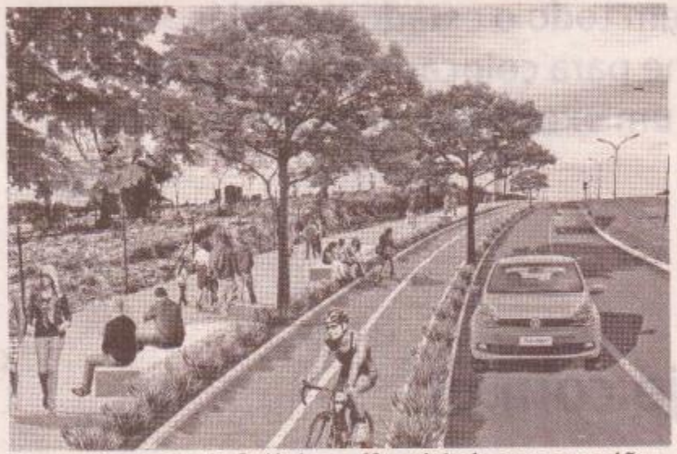
CIDADES

LANÇAMENTO

Parque é o 1º com sugestão popular

Parte dos recursos para implantação de Parque do Cerrado já foi conquistado. O anúncio foi feito nesta terça-feira, durante apresentação do projeto de arquitetura. Governo do Estado participou da solenidade e anunciou financiamento de das obras; outros serão executados pela Prefeitura em parceria com a Euroamérica Incorporações. Parque do Cerrado é o maior de Goiânia e o primeiro no Brasil a ser projetado a partir das sugestões da sociedade.

O entusiasmo tomou conta do auditório montado no Centro Cultural Oscar Niemeyer ontem, para sediar a solenidade de apresentação do projeto de arquitetura do Parque do Cerrado. Cerca de 200 pessoas compare-



Parque é o maior de Goiânia e o 1º projetado com sugestões

workshop de ideias (tecnicamente chamado de charrettes) promovido em março. A euforia se deu não apenas pelo resultado do projeto, mas pelo anúncio feito pelas autoridades

as autoridades estavam o prefeito de Goiânia, Paulo Garcia, e o governador Marconi Perilo, convidado especial do prefeito de Goiânia para conhecer o primeiro projeto co-

só será sustentável quando as pessoas se apropriarem de seus espaços públicos. Este é mais um passo", disse o prefeito, e sugeriu ao governador: "que a execução deste projeto seja colaborativa, assim como foi o desenvolvimento do projeto", sugeriu.

O projeto colaborativo foi oferecido pela Euroamérica Incorporações, presente em Goiânia desde 2005 e integrante do grupo espanhol Euroinvest. "Temos um projeto de longo prazo para a Goiânia e, por isso, acreditamos que o nosso papel é contribuir com o desenvolvimento da cidade", disse Juan Zamora, presidente do grupo. No momento, a incorporadora está desenvolvendo o EuroPark,

O PARQUE NA MÍDIA - TELEVISÃO

https://www.youtube.com/watch?v=CwvVombp5ig

QUER ACELERAR
SUA EMPRESA DE
ARQUITETURA?

SERÃO 10 ENCONTROS SEMANAIS PELA INTERNET
+
UM ENCONTRO PRESENCIAL EM SÃO PAULO

METODOLOGIA
Mastermind

FACILITADORES
Voluntários

CUSTO
Ser voluntário da próxima turma

POR QUE PARTICIPAR:

- Interagir com arquitetos de outros estados e fazer parcerias comerciais e fazer amigos.
- Metodologia de grupos de estudos facilita a troca de experiências e tirada de dúvidas.
- Grupos pequenos de no máximo 10 pessoas
- Acompanhamento de arquitetos experientes.
-Adaptar as empresas de arquitetura ao novo cenário econômico e tecnológico.

SER EMPRESÁRIO ERA UMA TAREFA
SOLITÁRIA

AULA 01

GESTÃO DE ESCRITÓRIO

- ✓ META
- ✓ EQUIPE
- ✓ GESTÃO DE EQUIPE
- ✓ FERRAMENTAS

AULA 02

PROCEDIMENTOS

- ✓ A IMPORTÂNCIA DA ORGANIZAÇÃO DO NEGÓCIO EM PROCEDIMENTOS;
- ✓ DEFINIÇÃO DOS SERVIÇOS CONTRATADOS;
- ✓ ROTEIRO DE CONTRATAÇÃO;
- ✓ ROTEIRO DE DESENVOLVIMENTO DE CADA SERVIÇO.

AULA 03

PRECIFICAÇÃO DE HORA
GERAR VALOR DO TRABALHO

- ✓ PLANILHA CUSTO FIXO E VARIÁVEL – CÁLCULO DO VALOR/ HORA;
- ✓ MODELO DE PROPOSTA E CONTRATO;
- ✓ MODELO DE PLANILHA DE ORÇAMENTO;
- ✓ VENDER VALOR E NÃO PREÇO, GERAÇÃO VALOR.

AULA 04

NICHO DE MERCADO

- ✓ A IMPORTÂNCIA DE SE TER UM NICHO
- ✓ APLICAR O EXERCÍCIO DO BRAINSTORM

AULA 05

MARKETING OFF-LINE

- ✓ CAPTAÇÃO DE CLIENTE;
- ✓ BOCA A BOCA;
- ✓ COMPORTAMENTO E VESTIMENTAS;
- ✓ VENDA DE ELEVADOR;
- ✓ FIDELIZAÇÃO DO CLIENTE.

AULA 06

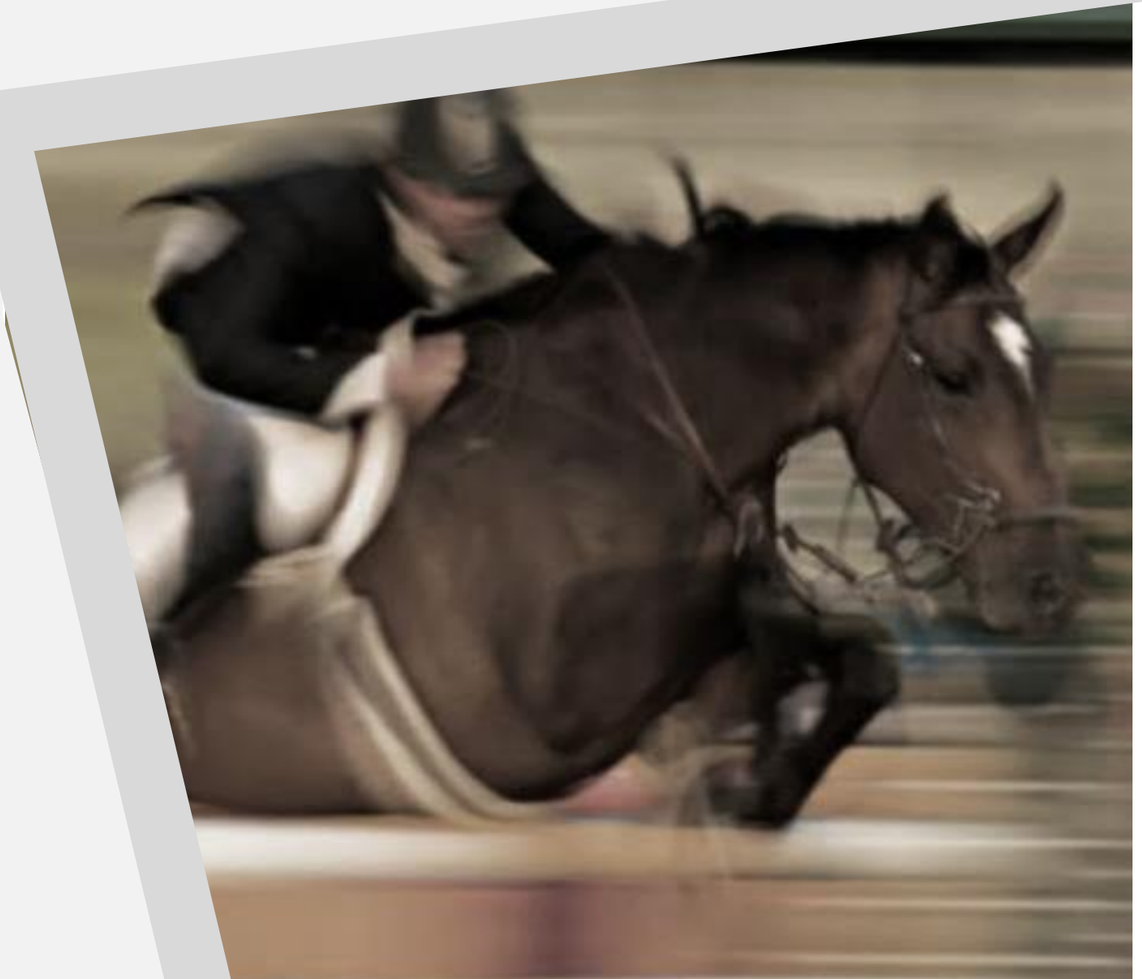
MARKETING ON-LINE

- ✓ FERRAMENTAS – GOOGLE, FACEBOOK E INSTAGRAM;
- ✓ SITE;
- ✓ LISTA DE TRANSMISSÃO – WHATSAPP.

AULA 07

CAPTAÇÃO DE CLIENTE

- ✓ NETWORKING;
- ✓ TBC! ;
- ✓ CAVALOS.



AULA 08

VENDAS E NEGOCIAÇÃO

- ✓ CONEXÃO COM O CLIENTE;
- ✓ SE APROXIMAR E CONHECER MAIS O CLIENTE;
- ✓ “PIT” DE VENDA DENTRO DO SEU NICHO.

AULA 09

FIDELIZAÇÃO DO CLIENTE

- ✓ COMO FEDELIZAR UM CLIENTE;
- ✓ DORES E ALEGRIAS – APRENDER A OUVIR E IDENFICÁ-LAS;
- ✓ A “BELA”;
- ✓ PÓS-VENDA

AULA 10 – ÚLTIMA AULA

ENCONTRO DE TURMA

- ✓ ENCONTRO PRESENCIAL EM SÃO PAULO
- ✓ DISCUSSÃO DOS TEMAS;
- ✓ WORKSHOPS
- ✓ TREINAMENTO DE NEGOCIAÇÃO;

Arigatô!

takeda
charrette system

Sites: www. Takeda.arq.br

www.charrete.cc

E-mail: guilherme@takeda.arq.br

Takeda Arquitetura e Paisagismo LTDA.
Rua Godoi Colaço, 478 – Brooklyn – São Paulo/SP
(11) 2864.0000
Rua Buenos Aires, 753– Porto Alegre / RS
(51) 3338.8114